Windows 98 ก็ใช้ได้

หนังสือ พร้อมแผ่น 3.5 นิ้ว 4 แผ่น ในเล่ม ราคา 550 บาท

โปรแกรมสร้างนามบัตร For Windows95

อาจารย์ยงยศ แย้มพวง

Yongyos Yampaung

159 ลาดพร้าว 71
ลาดพร้าว กทม. 10310

ที่ทำงาน: โรงเรียนสุรศักดิ์มนตรี
ดินแดง กทม. 10320

ด่วน! โปรแกรมสร้างนามบัตร For Windows 95 มีจำหน่ายแล้ว

ราคา 550 บาท สนใจ สั่งซื้อได้ทางไปรษณีย์

9325722, 9325733

- โปรแกรมสร้างนามบัตร ***For Windows 95*** ที่สมบูรณ์ที่สุด ราคาถูกที่สุด
- มีตัวอักษรภาษาไทยให้เลือกใช้ถึง *27* แบบ ดูตัวอย่างได้ที่ปกด้านหลัง
- มีตัวอักษรภาษาอังกฤษอีก *27* แบบ ให้เลือกใช้ด้วย
- สร้างนามบัตร ให้ตัวอักษรเป็นสีต่าง ๆ ได้ ในนามบัตรใบเดียวกัน
- แม้แต่ร้านรับทำนามบัตรด่วน ที่รับจ้างทำนามบัตรตามห้าง ยังทำไม่ได้
- ไม่ต้องจ้างพิมพ์นามบัตรให้เสียกะตังค์อีกต่อไป
- สามารถเปิดร้านรับทำนามบัตรด่วน หาเงินเข้ากระเป๋าเป็นรายได้เสริมอีกด้วย
- มีรูปภาพสวย ๆ ให้เลือกใช้มากมาย และท่านสามารถเพิ่มรูปภาพได้ด้วยตนเอง
- ใช้ได้กับเครื่องพริ้นเตอร์ทุกชนิด ถ้าใช้พริ้นเตอร์สี ก็พิมพ์ออกมาเป็นสีสวยงาม
- เป็นโปรแกรมที่ใช้งานง่าย ท่านไม่จำเป็นต้องมีความรู้เกี่ยวกับคอมพิวเตอร์มาก่อน
- คุณหนู คุณน้อง สามารถพิมพ์นามบัตรไว้ใช้เอง หรือแจกญาติ,เพื่อนฝูง ให้ทึ่งในตัวเรา
- แนะนำวิธีการเพิ่มรูปภาพ โลโก้ของบริษัทห้างร้าน ส่วนราชการ เข้าไปในโปรแกรมนี้

สำหรับ Windows 98 ก็ใช้ได้

*ท่านที่ใช้ **Windows 3.11** โปรดใช้โปรแกรมสร้างนามบัตร **For Windows 3.11***

ของ อ.ยงยศ แย้มพวง ซึ่งมีวางจำหน่ายแล้ว หรือสั่งซื้อทางไปรษณีย์ก็ได้

หนังสือ พร้อมแผ่น 3.5 นิ้ว 4 แผ่น ในเล่ม ราคา 550 บาท

โปรแกรมสร้างนามบัตร For Windows95

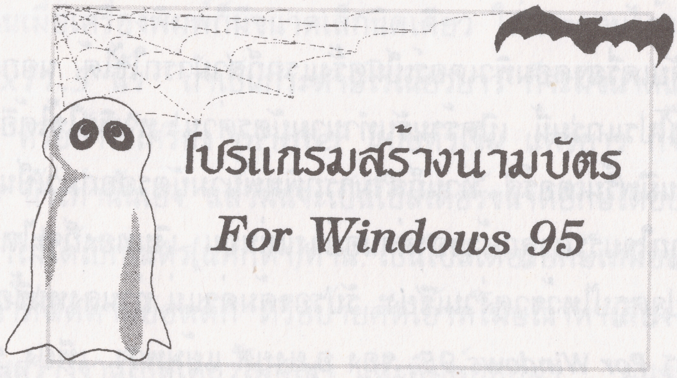
- โปรแกรมสร้างนามบัตร ***For Windows 95*** ที่สมบูรณ์ที่สุด ราคาถูกที่สุด
- มีตัวอักษรภาษาไทยให้เลือกใช้ถึง 27 แบบ ดูตัวอย่างได้ที่ปกด้านหลัง
- มีตัวอักษรภาษาอังกฤษอีก 27 แบบ ให้เลือกใช้ด้วย
- สร้างนามบัตร ให้ตัวอักษรเป็นสีต่าง ๆ ได้ ในนามบัตรใบเดียวกัน
- แม้แต่ร้านรับทำนามบัตรด่วน ที่รับจ้างทำนามบัตรตามห้าง ยังทำไม่ได้
- ไม่ต้องจ้างพิมพ์นามบัตรให้เสียกะตังค์อีกต่อไป
- สามารถเปิดร้านรับทำนามบัตรด่วน หาเงินเข้ากระเป๋าเป็นรายได้เสริมอีกด้วย
- มีรูปภาพสวย ๆ ให้เลือกใช้มากมาย และท่านสามารถเพิ่มรูปภาพได้ด้วยตนเอง
- ใช้ได้กับเครื่องพริ้นเตอร์ทุกชนิด ถ้าใช้พริ้นเตอร์สี ก็พิมพ์ออกมาเป็นสีสวยงาม
- เป็นโปรแกรมที่ใช้งานง่าย ทานไมจำเป็นต้องมีความรู้เกี่ยวกับคอมพิวเตอรมากอน
- คุณหนู คุณน้อง สามารถพิมพ์นามบัตรไว้ใช้เอง หรือแจกญาติ,เพื่อนฝูง ให้ทึ่งในตัวเรา
- แนะนำวิธีการเพิ่มรูปภาพ โลโกของบริษัทห้างร้าน สวนราชการ เข้าไปในโปรแกรมนี้

สำหรับ *Windows95* เท่านั้น

ท่านที่ใช้ Windows 3.11 โปรดใช้โปรแกรมสร้างนามบัตร For Windows 3.11

ของ อ.ยงยศ แย้มพวง ซึ่งมีวางจำหน่ายแล้ว หรือสั่งซื้อทางไปรษณีย์ก็ได้

①



โปรแกรมสร้างนามบัตร *For Windows 95*

คุณที่รัก! อาจารย์ยงยศ แย้มพวง มีความภูมิใจขอนำเสนอโปรแกรมสร้างนามบัตร For Windows 95 ซึ่งเป็นผลงานใหม่ล่าสุด เพื่อสนองตอบความต้องการของแฟน ๆ ที่รักทุกท่าน เพราะในปัจจุบันนี้ใคร ๆ ที่ซื้อซื้อคอมพิวเตอร์เครื่องใหม่ มักจะเลือกใช้ Windows 95 แทนที่จะเลือกใช้ Windows 3.11 เหมือนอย่างเคย ดังนั้นเราจึงได้เร่งพัฒนาโปรแกรมสร้างนามบัตร For Windows 95 ขึ้นมาเพื่อให้ทุกท่านได้ซื้อหาไปใช้กัน เพราะโปรแกรมต่าง ๆ ของ อ.ยงยศ ที่จัดทำออกวางจำหน่ายทุกโปรแกรม ลักษณะเด่นก็คือเป็นโปรแกรมที่ใช้งานง่าย ๆ ท่านไม่จำเป็นต้องมีความรู้เกี่ยวกับเรื่องคอมพิวเตอร์มาก่อนเลย ก็สามารถใช้โปรแกรมต่าง ๆ ของ อ.ยงยศ ได้อย่างคล่องแคล่วเสมือนผู้เชี่ยวชาญเลยทีเดียว ซึ่งคุณลักษณะข้อนี้ทำให้ผลงานของ อ.ยงยศ แย้มพวง เป็นที่ถูกใจแฟน ๆ ที่ให้การสนับสนุนผลงานกันเรื่อยมา

โปรแกรมสร้างนามบัตร For Windows 95 ที่ท่านซื้อนี้ สามารถใช้งานได้อย่างกว้างขวาง ไม่ว่าจะทำนามบัตรขึ้นใช้เอง หรือทำนามบัตรให้พ่อ แม่ พี่ น้อง ญาติติโกโหตุ ได้ใช้กัน ก็สะดวกและง่ายดายเสียนี่กระไร ลูกเด็กเล็กแดงก็ใช้ได้ เพราะเป็นโปรแกรมที่ถูกออกแบบมาให้ใช้งานได้ง่าย ถึงแม้ว่า

ท่านเพิ่งเคยจับเครื่องคอมพิวเตอร์เป็นครั้งแรกก็สามารถใช้ได้ นอกจากนี้ท่านยังสามารถใช้โปรแกรมนี้ เปิดร้านรับทำนามบัตรด่วน หาเงินใช้ได้อีกต่างหาก และยิ่งถ้าท่านมีพริ้นเตอร์สี ท่านก็สามารถพิมพ์นามบัตรออกมาเป็นสีสวยงาม เป็นที่ถูกอกถูกใจบรรดาลูกค้าของท่านอย่างแน่นอน เงินทองก็จะไหลมาเทมา โดยไม่ต้องไปจุดธูปไหว้ขวดง่วนเชียง รับรองคุ้มค่าแน่ ท่านลงทุนซื้อโปรแกรมสร้างนามบัตร ***For Windows 95*** ของ อ.ยงยศ แย้มพวง เพียง ***550*** บาท ท่านรับพิมพ์นามบัตรแผลบเดียว ก็ได้ทุนคืนแล้ว ต่อไปก็เป็นกำไรเนื้อ ๆ เลย

สำหรับลูกค้าของท่าน ที่ต้องการให้ท่านพิมพ์นามบัตรที่มีโลโก้ของบริษัทห้างร้าน หน่วยงานราชการ หรือรัฐวิสาหกิจ ท่านก็สามารถทำได้ โดยเพิ่มรูปภาพโลโก้เหล่านั้น เข้าไปในโปรแกรมนามบัตรได้อีกด้วย ซึ่งผู้เขียนได้อธิบายไว้อย่างแจ่มแจ้งในหน้า *45* ถ้าท่านไม่สะดวกที่จะทำเอง ท่านก็สามารถส่งรูปภาพมาให้ผู้เขียนทำให้ได้ โดยคิดอัตราค่าบริการแผ่นละ *300* บาท ใน *1* แผ่น สามารถบรรจุได้หลายภาพ สำหรับท่านที่มีโครงการจะเปิดร้านรับทำนามบัตรด่วน รับรองว่าคุ้มแน่ นอกจากนี้ ถ้าท่านต้องการภาพอื่น ๆ ผู้เขียนก็มีบริการ โดยแบ่งออกเป็นหมวดหมู่ (ดูรายละเอียดได้ในอีก*3* หน้า ถัดไป) โดยคิดอัตราค่าบริการแผ่นละ *300* บาท

สำหรับโปรแกรมใหม่ต่อไปที่จะออกสู่สายตาของ ท่านต้องชอบแน่นอน เพราะเป็นโปรแกรมที่ใช้สำหรับสร้างโปสเตอร์ เมื่อฟังแล้ว ท่านก็คงคิดในใจว่า ไม่เห็นมีอะไรแปลกใหม่เลย ก็ธรรมดา ไม่เห็นตื่นเต้นเลย แต่เราขอแนะนำว่า ท่านควรจะออกอาการตื่นเต้นได้แล้ว เพราะมันไม่ใช่โปสเตอร์ธรรมดา มันเป็นโปสเตอร์ขนาดยักษ์ที่ยังไม่มีใครเคยคิดทำมาก่อนเลย เราเป็นเจ้าแรกที่คิดทำ พูดแบบนี้ท่านอาจงง นึกไม่ออกว่ามันจะสร้างออกมาเป็นโปสเตอร์ขนาดยักษ์ได้

อย่างไร ในเมื่อเครื่องพิมพ์ก็มีขนาดเล็กนิดเดียว ใส่กระดาษได้ขนาด A4 ซึ่งมีขนาด *8x11.5* นิ้ว ถ้าเป็นกระดาษโรเนียวยาว ก็จะมีขนาดแค่ *8x14* นิ้วเท่านั้นเอง หรือถ้าใช้เครื่อง printer แบบหัวเข็ม แคร่ยาว ก็จะมีขนาดกว้างสุดได้ *16* นิ้วเท่านั้นเอง แล้วมันจะเป็นโปสเตอร์ขนาดยักษ์ได้อย่างไร เป็นได้จริง ๆ เราไม่ได้เบิกเนตร(แหกตา)ท่าน เป็นโปสเตอร์ยักษ์เหมือนกับที่ท่านเห็นป้ายโฆษณาที่ติดตามยอดตึก หรือป้ายคัตเอ้าท์โฆษณาหาเสียง ซึ่งโปรแกรมนี้ เมื่อท่านสร้างงานโปสเตอร์โฆษณา และพิมพ์ออกมา มันจะพิมพ์ออกมาเป็นแผ่น 16 แผ่น และเมื่อท่านนำมาต่อกันจะเป็นภาพขนาดยักษ์ดังตัวอย่างภาพข้างล่างนี้



ท่านก็จะได้โปสเตอร์โฆษณาขนาดยักษ์ที่ยังไม่มีคอมพิวเตอร์เครื่องใดสามารถทำได้ แต่เครื่องคอมพิวเตอร์ของท่านทำได้ รับรองได้ว่าเพื่อน ๆ ของท่านจะต้องตกตะลึงตาค้าง เพราะเขาทำไม่ได้ แต่ท่านทำได้เพราะว่าท่านมีโปรแกรมสร้างโปสเตอร์ขนาดยักษ์ที่สร้างสรรค์โดย อ.ยงยศ แย้มพวง โปรแกรมสร้างโปสเตอร์ขนาดยักษ์นี้มีชื่อว่าโปรแกรม Poster Maker ก็แล้วกัน ค่อยดูเท่ห์หน่อย โปรแกรมนี้จะออกพร้อมกันทีเดียว 2 รุ่นเลย คือ Poster Maker ที่รันบน Windows 95 รุ่นหนึ่ง และอีกรุ่นหนึ่ง คือ Poster Maker ที่รันบน Windows 3.11 เพื่อให้ท่านได้เลือกใช้กันได้อย่างทั่วถึง ยังไง ๆ ก็ขอฝากผลงานใหม่ที่จะออกใหม่นี้ไว้ในอ้อมใจของบรรดามิตรรักแฟนเพลงด้วย ช่วยกันให้การสนับสนุนคนละมือคนละเท้า ผู้เขียนจะได้มีโปรแกรมใหม่ ๆ ทะยอยออกมานำเสนอแด่แฟน ๆ สุดที่รักของผู้เขียนกันตลอดไป

ด้วยความปรารถนาดี
อ. ยงยศ แย้มพวง

สำหรับท่านที่ต้องการผลงานอื่น ๆ ของผู้เขียนที่หาซื้อตามร้านไม่ได้ โปรดสั่งซื้อทางไปรษณีย์ โดยส่งตั๋วแลกเงิน หรือธนาณัติสั่งจ่าย ปณ.ลาดพร้าว ในนาม...

อาจารย์ยงยศ แย้มพวง
159 ลาดพร้าว *71*
ถนนลาดพร้าว
กทม. *10310*

⑤

สำหรับท่านที่เปิดร้านรับทำนามบัตรด่วน ควรจะสะสมรูปภาพเหล่านี้ไว้เพื่อให้ลูกค้าได้เลือก ท่านสามารถสั่งซื้อภาพเหล่านี้ เอาไปเพิ่มเข้าในโปรแกรมสร้างนามบัตร *For Windows 95* ของ อ.ยงยศ ได้ โดยคิดอัตราค่าบริการแผ่นละ *300* บาท ใน *1* แผ่น บรรจุภาพได้ *1* หมวด

รายละเอียดโดยสังเขปของรูปภาพในหมวดต่าง ๆ มีดังนี้

1. หมวดดอกไม้ *50* ภาพ *2.* หมวดสัตว์ *50* ภาพ

3. หมวด กรอบภาพ *40* ภาพ

4. หมวดเครื่องมือก่อสร้าง *50* ภาพ เช่น ภาพรถแบคโคร(รถขุด) ภาพรถยก รถตัก รถบรรทุกแร่ ปั้นจั่น รถเกรด รถยกของ ซีเมนต์ กาว อิฐ กระป๋องสี ไม้ที ไม้ฉาก โต๊ะ เลื่อย เลื่อยไฟฟ้า แท่นเจาะ ฆ้อน ระเบิด *TNT* มีด คีม หัวแร้ง กระบอกฉีดน้ำ ไขควง กล่องเครื่องมือ ฯลฯ

5. หมวดเครื่องมือศิลปะ *30* ภาพ เช่น ภาพวาด พู่กัน สี จานสี ฯลฯ

6. หมวดการศึกษา *35* ภาพ เช่นภาพ หนังสือ คนเขียนกระดาน คนแต่งชุดปริญญา ถ้วยรางวัล วงเวียน ประกาศนียบัตร แหวนรุ่น ดรัมเมเยอร์ หมวกปริญญาฯลฯ

7. หมวดบันเทิง *40* ภาพ เช่น ภาพคนร้องเพลง ตัวตลก คอนดั๊กเตอร์ เต้นรำ หน้ากาก นักจัดรายการ ชิงช้าสวรรค์ คนเป่าขลุ่ย เครื่องเล่นการพนัน คนดีดกีต้าร์ คนนอนเปล หมวก หูฟัง คนขี่ม้า เล่นเปตอง โน๊ตดนตรี เปียโน คนเล่นเปียโน วิ่งกระสอบ ปั้นหม้อ เป่าแซ็คโซโฟน เล่นสกี นอนชายหาด ฯลฯ

8. หมวดท่องเที่ยว *30* ภาพ

9. หมวดอาหาร *50* ภาพ ภาพแอปเปิล กล้วยหอม เบีย เชอรี่ ผัก เครื่องดื่ม หัวแครอต แชมเปน กาแฟ ขวดโค๊ก โค๊กแคน แก้วโค๊ก ข้าวโพด หอย ปู เฟ้นฟราย ปลา ผลไม้ไข่ ข้าว องุ่น กุ้ง หัวหอม นม กล่องน้ำผลไม้ สับปะรด ส้ม ไอศครีม ไก่ ฯลฯ

10. หมวดเครื่องใช้ในบ้าน *35* ภาพ เช่น นาฬิกา กุญแจ โคมไฟ คนขับรถตัดหญ้า รถตัดหญ้าแบบไถ วิทยุ เตาแกส ที่ปิ้งขนมปัง ร่ม แปรงสีฟัน กรรไกร ชุดรับประทานอาหาร ฯลฯ

11. หมวดการ์ตูน *45* ภาพ

12. อุปกรณ์การแพทย์ *35* ภาพ เช่น เข็มฉีดยา กล้องจุลทรรศน์ รถพยาบาล หลอดแก้ว หลอดทดลอง ฯลฯ

13. หมวดทหาร *35* ภาพ อุปกรณ์ทางทหาร ภาพทหาร บก อากาศ เรือ

14. หมวดเครื่องหมายยศ *25* ภาพ

15. ภาพคนอาชีพต่าง ๆ *40* ภาพ เช่น หมอ พยาบาล ช่าง วิศวกร ครู หมอฟัน สัตวแพทย์ คนงาน นักวิทยาศาสตร์ ช่างทำผม งานออฟฟิศ ทหาร ช่างสำรวจส่องกล้อง ยาม คนถ่ายกล้องโทรทัศน์ฯ

16. หมวดสิ่งก่อสร้าง บ้าน โรงแรม ออฟฟิส โรงงานฯลฯ *35* ภาพ

17. หมวดเครื่องใช้ เครื่องประดับ *35* ภาพ เพชร พลอย กำไร แหวน นาฬิกา เสื้อผ้า ฯ

18. หมวดกีฬา ภาพเครื่องกีฬาชนิดต่าง ๆ ภาพคนกำลังเล่นกีฬาชนิดต่าง ๆ *40* ภาพ

19. หมวดเทคโนโลยี ภาพกล้อง คอมพิวเตอร์ โทรศัพท์แบบต่าง ๆ (เอาไว้แทนคำว่า โทร. ในนามบัตร คือใช้รูปโทรศัพท์แทน) ฯลฯ *40* ภาพ

20. หมวดภาพเครื่องบินแบบต่าง ๆ และภาพเกี่ยวกับการบิน *35* ภาพ

21. อุปกรณ์รถยนต์ และภาพรถยนต์ชนิดต่าง รถปิ๊กอัพแบบต่าง ๆ รถเก๋ง รถแข่ง รถมอเตอร์ไซด์ รถดับเพลิง รถบรรทุก แทกซี่ รถไฟ รถราง รถบัส ฯ เรือแจว เรือ สินค้าฯ *40* ภาพ

สารบัญ

โปรแกรมสร้างนามบัตร *For Windows 95* 1

การใส่โปรแกรมลงในเครื่อง 3

- กฎ กติกา การใช้โปรแกรม 3
- การใส่โปรแกรมลงในเครื่องของท่าน 4
- การใส่ตัวอักษร *(Font)* ของโปรแกรม 11
- การเพิ่ม *icon* ของโปรแกรมเข้าไปใน *Windows 95* 14

การเข้าโปรแกรมสร้างนามบัตร 22

เริ่มสร้างนามบัตร 24

- การพิมพ์ข้อความใส่ลงในนามบัตร 24
- การเลือกแบบตัวอักษร 26
- การเปลี่ยนขนาดของตัวอักษร 31
- การใส่รูปภาพประกอบนามบัตร 33
- การย่อยภาพ ขยายภาพ 35
- การลากเส้นประกอบนามบัตร 36
- การพิมพ์นามบัตรออกทางเครื่องพิมพ์ 38
- การ *Save* ไฟล์นามบัตร 39

สรุปหน้าที่ของปุ่มต่าง ๆ ในโปรแกรมสร้างนามบัตร 41

การเพิ่มรูปภาพเข้าไปในโปรแกรมสร้างนามบัตร 45

รายการหนังสือของอาจารย์ยงยศ ที่สามารถสั่งซื้อทางไปรษณีย์ 48

ตัวอย่างอักษรภาษาไทย *66* แบบ ที่สามารถใส่เพิ่มลงในวินโดว์ 61

1

โปรแกรมสร้างนามบัตร
Fow Windows 95

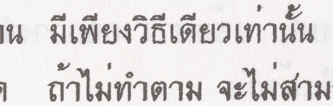
ก่อนอื่นขอขอบพระคุณเป็นอย่างสูง ที่ท่านให้การสนับสนุนผลงานของคนไทยด้วยกัน โดยซื้อโปรแกรมสร้างนามบัตรรุ่นใหม่ลาสุดที่รันบนโปรแกรม Windows 95 ของ อ.ยงยศ แย้มพวง มาใช้และเราขอยืนยันว่า เราจะผลิตผลงานดี มีคุณภาพไม่แพ้ของนอก แต่จำหน่ายกันในราคาไทย ๆ ออกมาสู่สายตาอย่างสม่ำเสมอ เพื่อให้ท่านได้ซื้อหากันมาใช้ต่อไป ยังไง ยังไง ถ้าเห็นผลงานใหม่ ๆ ของ อ.ยงยศ แย้มพวง ออกวางจำหน่ายตามร้านหนังสือแล้วละก็ ช่วยกันอุดหนุนด้วยก็แล้วกัน

โปรแกรมสร้างนามบัตร For Windows 95 ที่ท่านกำลังถืออยู่ในมือนี้ สร้างขึ้นเพื่อตอบสนองความต้องการของผู้ที่ใช้โปรแกรม Windows 95 ซึ่งนับวันจะมีจำนวนมากขึ้นทุกที ซึ่งต่อไป ผู้เขียนก็จะทะยอยออกโปรแกรมใหม่ ๆ ที่รันบน Windows 95 ออกมาเรื่อย ๆ โปรดคอยติดตาม สำหรับผู้ที่ยังใช้โปรแกรม Windows 3.11 อยู่ ก็ไม่ต้องวิตก เพราะเรายังไม่ทอดทิ้ง เมื่อสร้างโปรแกรมใหม่ตัวใดขึ้นมา ก็จะสร้างพร้อมกันทั้งสองรุ่น คือทั้งรุ่นที่รันบน Windows 95 และ Windows 3.11 คู่กันไปเลยทีเดียว เพื่อให้ท่านได้เลือกใช้กันตามอัธยาศัย เมื่อใช้แล้วได้ผลดี เป็นที่ถูกอกถูกใจ ก็ช่วยบอกต่อ ๆ กันไปด้วย เพื่อผู้เขียนจะได้มีทุนรอนมาใช้ในการสร้างผลงานใหม่ต่อไป

เนื่องจากโปรแกรมสร้างนามบัตร *For Windows 95* ของ อ.ยงยศ แย้มพวง นี้ ได้ทำการป้องกันการ *Copy* เอาไว้ และได้กำหนดจำนวนครั้งในการใส่ลงเครื่องคอมพิวเตอร์ได้เพียงเครื่องเดียว (คำว่าเครื่องเดียว หมายความว่า ถ้ายังเป็นเครื่องเดิม ท่านสามารถใส่ได้ไม่จำกัดจำนวนครั้ง คือถ้าท่านใส่โปรแกรมลงในเครื่องคอมพิวเตอร์ของท่าน ใส่ลงไปแล้ว มีคนมือบอนมาลบโปรแกรมนี้ออกจากเครื่องของท่าน ท่านก็สามารถใช้แผ่นโปรแกรมสร้างนามบัตรที่ท่านซื้อมานั้น ลงซ้ำลงไปใหม่ได้ ลงกี่ทีก็ได้ ขอให้เป็นเครื่องเดิมก็แล้วกัน แต่ถ้าท่านนำไปลงเครื่องใหม่ ที่ไม่ใช่เครื่องเดิม มันจะนับเป็น 2 ทันที ซึ่งก็หมายความว่าลงไม่ได้ มันจะไม่ยอมรับ)

การใส่โปรแกรมสร้างนามบัตร *For Windows 95* ของ อ.ยงยศ ลงเครื่องคอมพิวเตอร์ของท่าน มีเพียงวิธีเดียวเท่านั้น ต้องทำตามวิธีการที่บอกไว้ในหน้า 4 โดยเคร่งครัด ถ้าไม่ทำตาม จะไม่สามารถลงโปรแกรมในเครื่องของท่านได้เลย

สำหรับท่านที่เป็นมือใหม่ ท่านไม่ต้องกังวลว่า ตัวเองมีความรู้น้อย กลัวจะทำไม่เป็น อันนี้ไม่ต้องกลัว เพราะผู้เขียนได้อธิบายวิธีการลงโปรแกรมอย่างละเอียดมาก ลอกภาพจากจอมาให้ดูเลยว่า เมื่อทำอย่างนี้ หน้าจอจะเป็นอย่างไร ท่านก็ดูตามไป รับรองไม่มีอะไรยาก



การใส่โปรแกรมสร้างนามบัตร ลงใน *Windows 95*

ก่อนที่จะพูดกันถึงเรื่องการใส่โปรแกรมลงในฮาร์ดดีส ผู้เขียนขอให้ท่านได้ทราบกฎ กติกา มารยาท (แหม! หยั่งกะรายการกอฟล์ทิปเลยนิ) ในการใช้โปรแกรมนี้ก่อน ทั้งนี้เพื่อเป็นการปกป้องลิขสิทธิ์ของผู้เขียนเอง

ข้อ *1.* โปรแกรมนี้ได้ทำการป้องกันการ *Copy* เอาไว้ จึงไม่สามารถทำการ *Copy* ไปให้ผู้อื่นใช้ได้

ข้อ *2.* อนุญาตให้ใส่ลงในฮาร์ดดีสได้เพียงเครื่องเดียว คือเครื่องของผู้ที่ซื้อโปรแกรมไปใช้เท่านั้น สำหรับผู้ที่ไม่ได้ซื้อ จะ *Copy* ไปใช้ไม่ได้

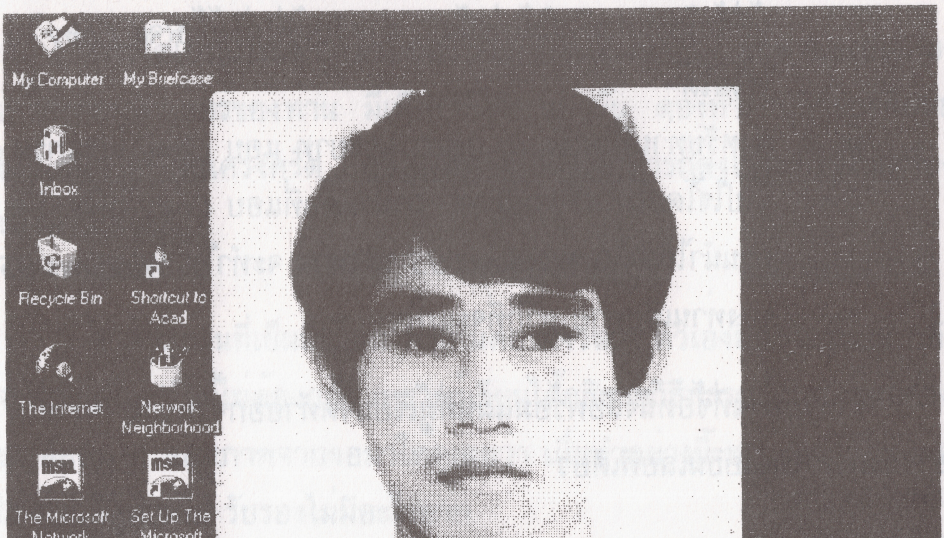
ข้อ *3.* สำหรับท่านที่ไม่เชื่อกฎ กติกา มารยาท แอบ *Copy* โปรแกรมนี้ไปใช้โดยไม่ได้รับอนุญาต ถ้านำแผ่นที่แอบ *Copy* ไปใช้ เมื่อท่านนำไปลงใน *Windows 95* ของท่าน จะทำให้ *Windows 95* ของท่านเสียหาย ยากที่จะแก้ไข

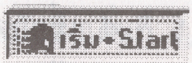
สำหรับท่านที่ซื้อหนังสือพร้อมแผ่นที่ผู้เขียนจัดทำออกจำหน่าย จะใช้ได้อย่างสะดวกพหลโยธินเลยทีเดียว

ข้อ *4.* สำหรับท่านที่ใส่ฮาร์ดดีสหลายตัวในเครื่องคอมพิวเตอร์ของท่าน ให้ท่านใส่โปรแกรมสร้างนามบัตร *For Windows 95* ลงในไดรว์ *C* เท่านั้น ถ้าใส่ลงในไดรว์อื่น จะใช้ไม่ได้ ย้ำ ใส่ลงในไดรว์ *C*

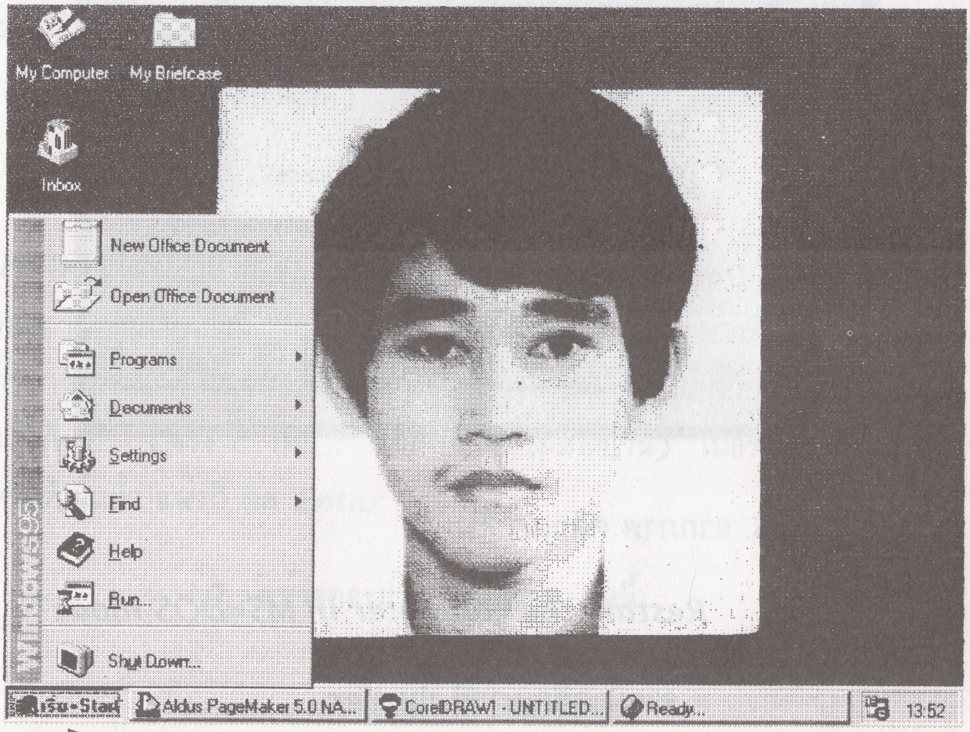
วิธีการใส่โปรแกรมลงในฮาร์ดดีส *(Windows 95)* เราขอให้ท่านทำตามวิธีการที่บอกไว้นี้โดยเคร่งครัด เนื่องจากโปรแกรมได้ทำการ *Copy* เอาไว้ ไม่สามารถทำได้ด้วยวิธีธรรมดา ต้องทำตามนี้เท่านั้น ผู้เขียนจะแนะนำทีละขั้นอย่างละเอียด แม้ท่านไม่มีความรู้เรื่องคอมพิวเตอร์มาก่อนเลย ท่านก็สามารถทำได้ด้วยตนเอง ดังนั้นท่านไม่ต้องวิตก มาเริ่มกันเลยดีกว่า ให้ทำตามขั้นตอนดังต่อไปนี้

1. เข้าโปรแกรม *Windows 95* ตามปกติ จนหน้าจอปรากฏดังภาพ (รูปที่ปรากฏกลางหน้าจอจะแตกต่างกันไป สำหรับเครื่องของผู้เขียน ได้เอารูปสมัยหนุ่ม ๆ ใส่ไว้)



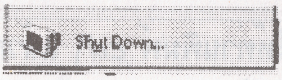
2. จากนั้น เลื่อนเมาส์ไปคลิกที่ ปุ่ม 

(คลิก หมายถึงกดปุ่มซ้ายของเมาส์) หน้าจอจะเป็นดังภาพข้างล่าง

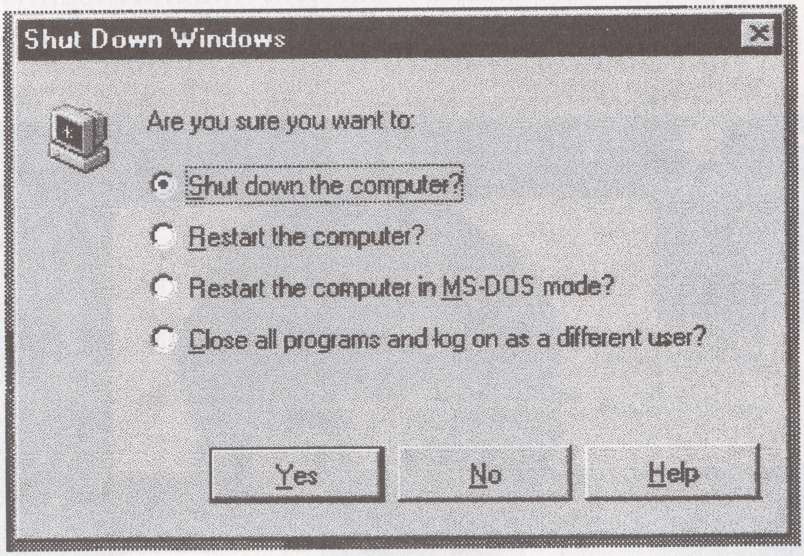


คลิกเมาส์ที่ปุ่มนี้

3. จากนั้น คลิกเมาส์ที่ปุ่ม ***Shut Down*** คือปุ่มดังแสดงไว้ดังภาพข้างล่างนี้



4. เมื่อกดปุ่ม *Shut Down* หน้าจอจะเป็นดังภาพข้างล่าง



5. จากภาพ คลิกเมาส์ที่

Restart the computer in MS=DOS mode?

จากนั้นคลิกเมาส์ที่ ปุ่ม *Yes*

6. เครื่องจะออกจาก *Windows 95* และที่หน้าจอจะปรากฎเป็น *C:\WINDOWS>* (บางเครื่องอาจเป็น *C:\WIN95>* ก็ไม่ต้องไปสนใจ แล้วแต่เครื่องของท่าน ว่าใส่ *Windows 95* ไว้ในชื่อใด ไม่เป็นไร)

7. จากนั้นให้ท่านพิมพ์ *cd* แล้วกด *Enter*
หน้าจอจะเป็น *C>*

8. จากนั้น นำแผ่นโปรแกรมสร้างนามบัตร แผ่นที่ 1/2 ใส่ในไดรว์ A แล้วพิมพ์ A: จากนั้นกด Enter หน้าจอจะเป็น A>

9. มาถึงตรงนี้สำคัญมาก จะสำเร็จหรือไม่สำเร็จก็ขึ้นอยู่กับการพิมพ์ข้อความต่อไปนี้ (ก่อนจะพิมพ์ ขอให้ท่านอ่านข้อความในข้อที่ 9 นี้ ให้จบเสียก่อน แล้วจึงค่อยทำตาม) ให้ท่านพิมพ์

install c:

มาถึงตรงนี้สำคัญมาก ขอให้ท่านตรวจดูที่ท่านพิมพ์ว่าถูกต้องหรือไม่ หน้าจอของท่าน ขณะนี้ต้องมี install แล้วเว้น 1 ตัวอักษร (ตรงนี้สำคัญที่สุดเลย ถ้าท่านไม่เว้น ละก็ เวรเลย จะสำเร็จหรือไม่สำเร็จก็ขึ้นอยู่กับไอ้ตรงเว้นนี่ละ) แล้วก็ c: (ตรง c กับ : นี่ติดกันเลย ไม่ต้องเว้น) เมื่อทุกอย่างถูกต้องตามที่เน้นย้ำ แล้วก็ กด Enter

10. หน้าจอจะปรากฏข้อความ ดังนี้

```
Product Installation Procedure

Ready to Perform Installation to Drive c:

Press Ctrl-C to Abort
  (or)

Press any key to continue.....
```

ให้ท่านกด Enter หน้าจอจะปรากฏข้อความดังภาพหน้าถัดไป

EVERLOCK EVMOVE V 2.14, Serial EVU-14-1131

(C) Copyright 1986-1993 Az-Tech Software, Inc.

All Rights Reserved

Move Autorization from drive A to C:

คอยสักครู่ หน้าจอจะเป็นดังภาพข้างล่าง

YY NameCard for Windows 95 Program written by YUNGYOS YAMPUANG

Enter your MS-WINDOWS 95 directory : C:\WINDOWS

Please enter MS-WINDOWS 95 directory name then press ENTER

จากภาพข้างบน โปรแกรมจะถามว่า โปรแกรม *WINDOWS 95* ของท่านอยู่ในไดเรคทอรี่ใด ใช่ *C:\WINDOWS* หรือเปล่า ซึ่งโดยปกติแล้วส่วนมากจะ

ใส่ *WINDOWS 95* ไว้ในไดเรคทอรี่นี้ ถ้าใช่ ก็ให้ท่านกด *Enter* เลย แต่ถ้าไม่ใช่ ก็ให้ท่านแก้เป็นไดเรคทอรี่ตามที่ท่านใส่ *WINDOWS 95* ไว้ในเครื่องของท่าน เช่น ถ้าท่านใส่ *WINDOWS 95* ไว้ในไดเรคทอรี่ชื่อ *WIN95* ก็ให้ท่านลบ *WINDOWS* ออก แล้วพิมพ์ใหม่ มาเป็น *WIN95* แล้วกด *Enter* โปรแกรมก็จะเริ่ม *Copy* ไฟล์ต่าง ๆ ลงใน *WINDOWS 95* ของท่าน ตอนนี้ ไฟเขียวที่ไดรว์ *A* จะติด ๆ ดับ ๆ สลับกันไป แสดงว่า เครื่องกำลังอ่านข้อมูลจากแผ่นโปรแกรมที่เราใส่ไว้ที่ไดรว์ *A* ถ่ายทอดลงสู่ฮาร์ดดีส ตอนนี้ขอให้ท่านนั่งคอย ใจเย็น ๆ ชดน้ำชาไปพลาง ๆ ก่อนก็ได้ เมื่อ *Copy* เสร็จแล้ว จะมีเสียงดังปิ๊บ และที่ด้านล่างของกรอบ จะมีข้อความบอกให้ท่านใส่แผ่นโปรแกรมแผ่นที่ 2 ลงไป โดยแสดงข้อความ ***Please insert YY NameCard disk 2 in drive A: then press ENTER*** ดังภาพข้างล่าง

YY NameCard for Windows 95 Program written by YONGYOS YAMPUANG

Enter your MS-WINDOWS 95 directory : C:\WINDOWS
Please insert YY NameCard disk 2 in drive A: then press ENTER

ให้ท่านดึงแผ่นที่ *1* ออกจากไดรว์ แล้วใส่แผ่นที่ *2* เข้าไปแทน แล้วกด *ENTER*

โปรแกรมก็จะ *Copy* ไฟล์ต่าง ๆ ในแผ่นที่ *2* ลงใน *WINDOWS 95* ของท่าน ตอนนี้ ไฟเขียวที่ไดรว์ *A* จะติด ๆ ดับ ๆ สลับกันไป แสดงว่า เครื่องกำลังอ่านข้อมูลจากแผ่นโปรแกรมที่เราใส่ไว้ที่ไดรว์ *A* ถ่ายทอดลงสู่ฮาร์ดดิส สักครู่ใหญ่ เมื่อ *Copy* เสร็จแล้ว ที่ด้านล่างของกรอบ จะมีข้อความบอกว่า การ *install* เสร็จสิ้นเรียบร้อยด้วยดี โดยจะปรากฏข้อความ

Install successfully, run NAMECARD.EXE in C:\WINDOWS to start YY NAMECARD

ดังภาพข้างล่าง

YY NameCard for Windows 95 Program written by YONGYOS YAMPUANG

Enter your MS-WINDOWS 95 directory : C:\WINDOWS

Install successfully, run NAMECARD.EXE in C:\WINDOWS to start YY NAMECARD

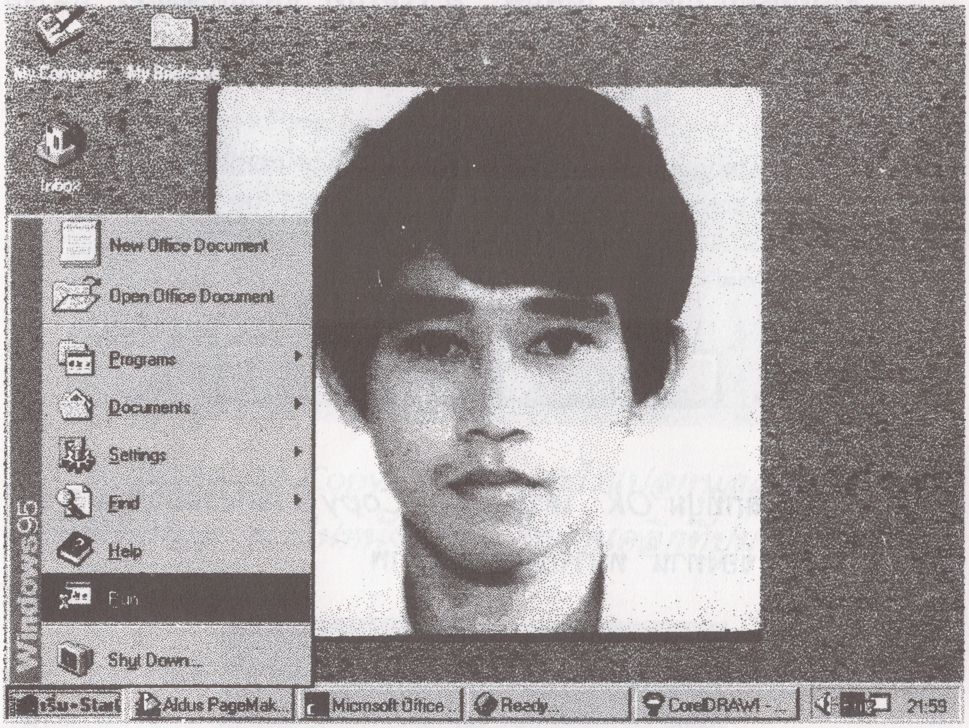
ให้กด *ENTER* หน้าจอจะปรากฏข้อความว่า

Product installation completed Successfully

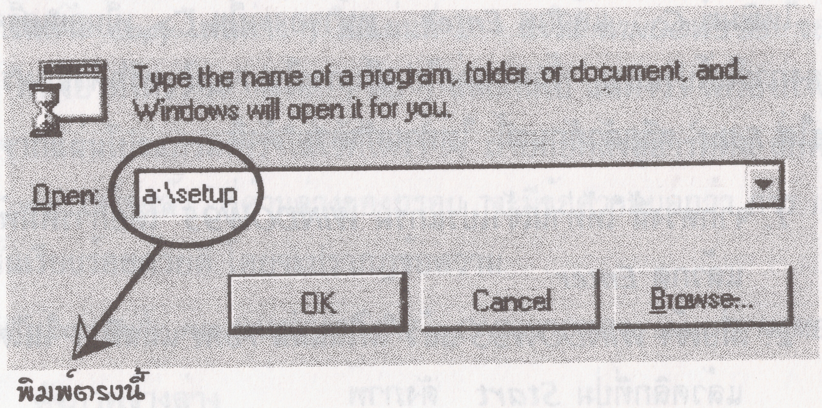
เป็นอันเสร็จเรียบร้อย ดึงแผ่นที่ *2* ออกจากไดรว์ ขณะนี้ หน้าจอยังเป็น *A>*

ให้พิมพ์ *C:* แล้วกด *Enter* หน้าจอจะเป็น *C>* เป็นอันเสร็จสิ้นในส่วนของการใส่โปรแกรม ขั้นตอนต่อไป เป็นการใส่ *Font* หรือตัวอักษรนั่นเอง ซึ่งการใส่ *Font* หรือตัวอักษรนี้ ให้ท่านทำตาม ดังนี้

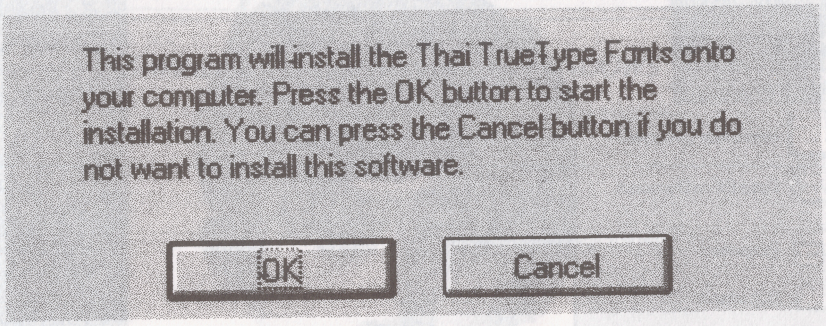
1. จากตรงนี้ ให้ท่านเข้าโปรแกรม *WINDOW95* โดยการพิมพ์ *WIN* แล้วกด *Enter*
2. เมื่อเข้า *WINDOW95* แล้ว ให้ใส่แผ่น *Font* แผ่นที่ *1* ในไดรว์ *A* แล้วคลิกที่ปุ่ม *Start* ดังภาพ



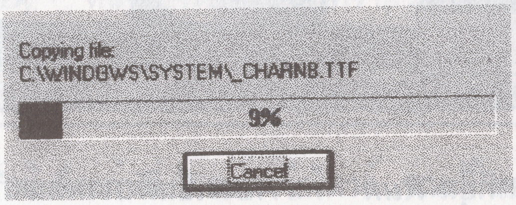
3. ให้คลิกที่ปุ่ม *Run* หน้าจอจะเป็นดังภาพหน้าถัดไป



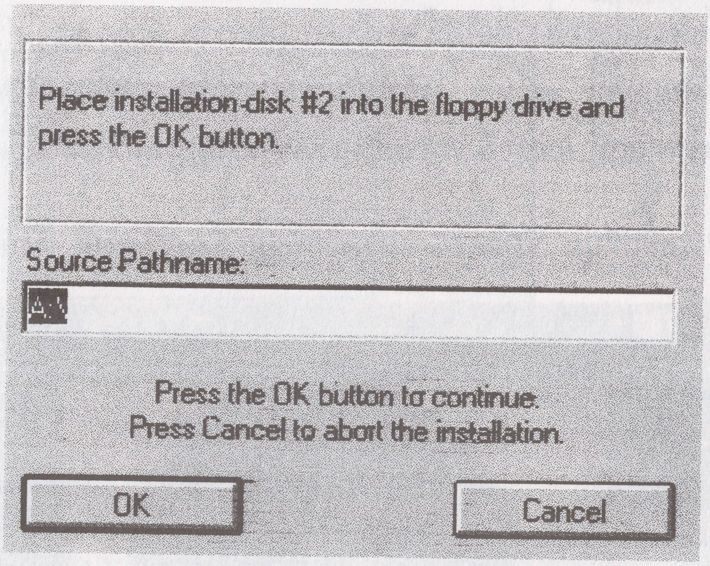
4. ในกรอบ *Open* ให้พิมพ์ *a:\setup* แล้วกด *Enter* หน้าจอจะเป็นดังภาพข้างล่าง



5. ให้คลิกที่ปุ่ม *OK* เครื่องจะเริ่ม *Copy* ตัวอักษรแบบต่าง ๆ ลงสู่ *WINDOW95* ของท่าน หน้าจอจะเป็นดังภาพ



6. เสร็จแล้ว หน้าจอจะแสดงกรอบ บอกให้ใส่แผ่น *Font* แผ่นที่ *2* เข้าไปแทน ดังภาพ



7. ให้ดึงแผ่นที่ *1* ออก แล้วใส่แผ่น *Font* แผ่นที่ *2* เข้าไปแทน แล้ว กด *Enter* เครื่องก็จะทำการ *Copy* ต่อ จนเสร็จ เป็นอันจบ

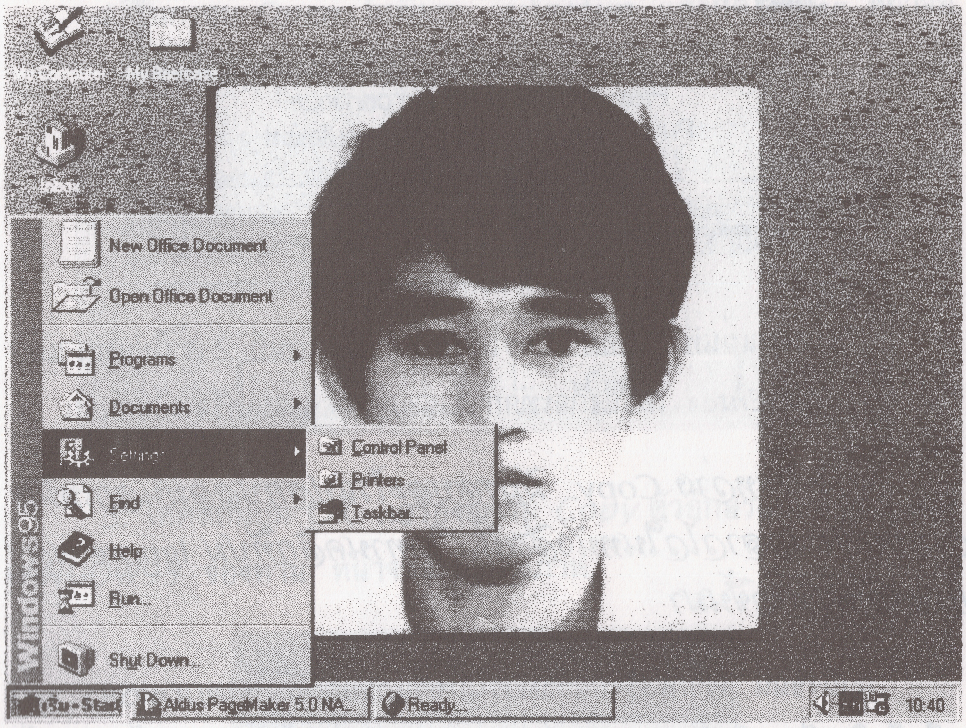
ถ้าในระหว่าง Copy มีกรอบอะไรแปลกปลอมนอกเหนือจากที่ผู้เขียนกล่าวไว้ในหนังสือนี้ ให้ท่านคลิกที่ปุ่ม Ignore ของกรอบที่ปรากฏขึ้นมา

มาถึงขั้นนี้ เราก็เสร็จสิ้นวิธีการใส่โปรแกรมลงใน *WINDOWS95* แล้ว เหลืออีกนิดเดียว คือขั้นตอนการเพิ่มภาพ *icon* เพื่อใช้คลิก เวลาต้องการเข้าโปรแกรมสร้างนามบัตร ซึ่งมีขั้นตอนดังต่อไปนี้

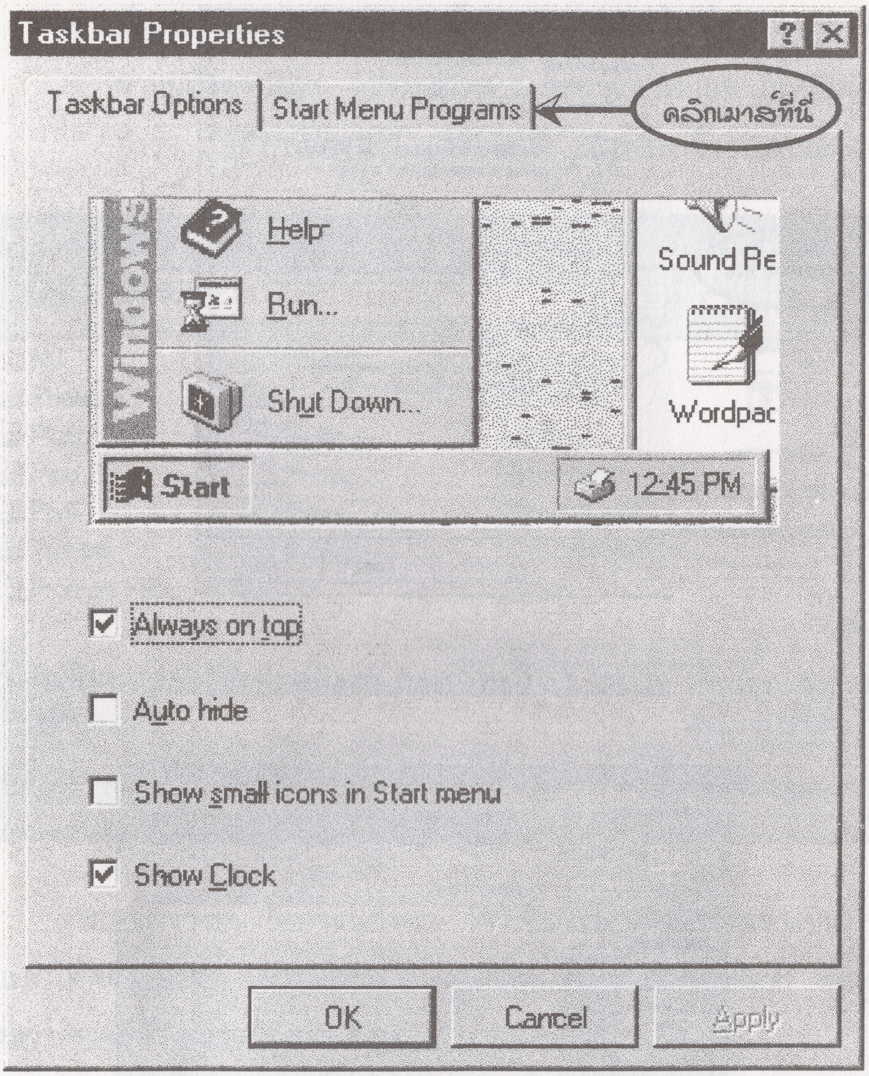
ขั้นตอนการเพิ่มภาพ *icon* ของโปรแกรม

ขั้นตอนที่จะกล่าวต่อไปนี้ จะเป็นการเพิ่มภาพ *icon* ของโปรแกรมสร้างนามบัตร คือภาพนี้  เข้าไปในรายการโปรแกรมของ *WINDOWS95* เพื่อเราจะได้คลิกที่ *icon* นี้ เวลาต้องการเข้าโปรแกรมสร้างนามบัตร ทำดังนี้

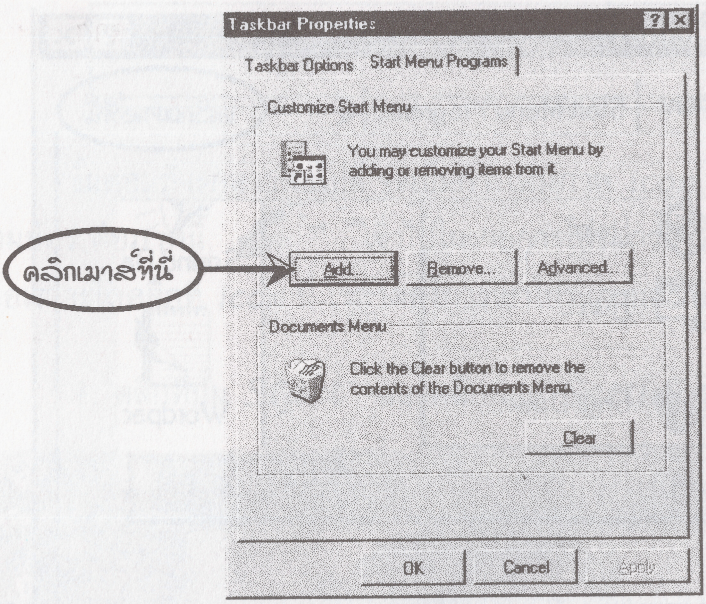
1. คลิกที่ปุ่ม *Start* แล้วคลิกที่ปุ่ม *Settings* ดังภาพ ข้างล่าง



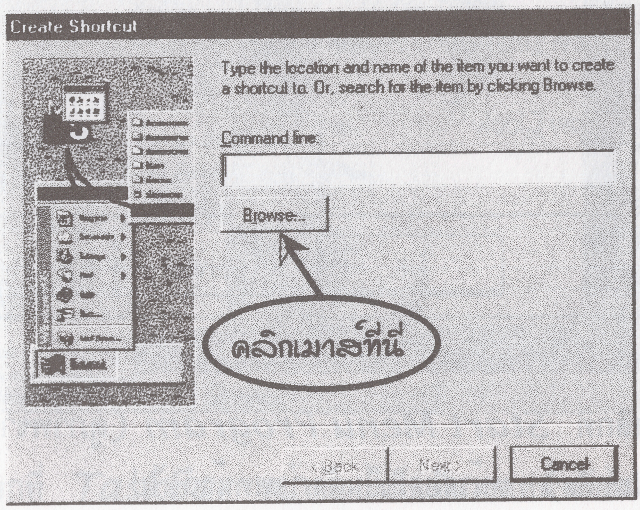
2. คลิกที่ *Taskbar* หน้าจอจะเป็นดังภาพหน้าถัดไป



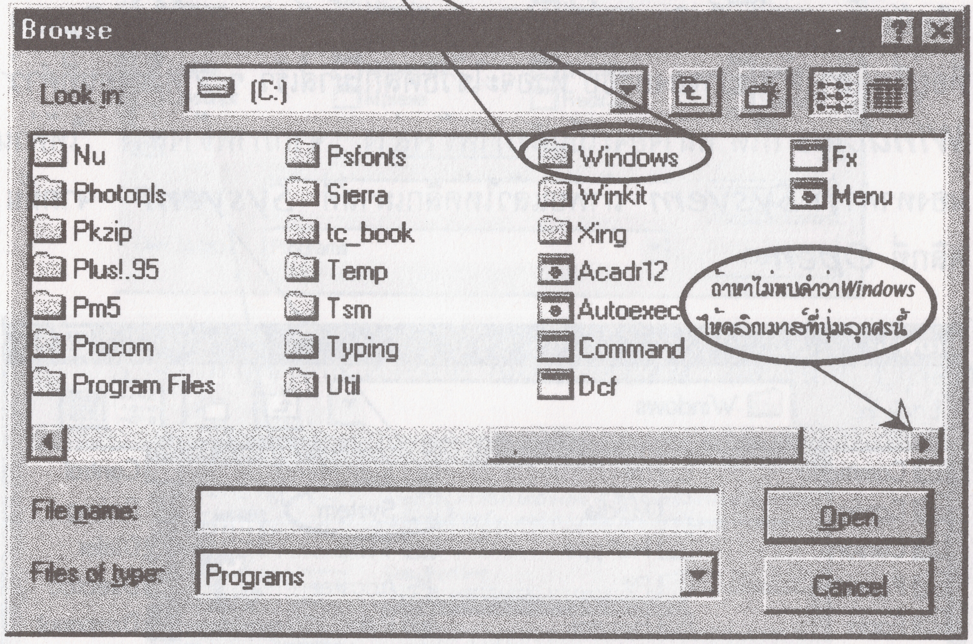
3. คลิกที่ ***Start Menu Program*** (ดูภาพข้างบน ปุ่มตรงที่ลูกศรชี้อยู่นั่นแหละ) หน้าจอจะเป็นดังภาพหน้าถัดไป



4. คลิกที่ *Add* (ดูภาพข้างบน ตรงที่ลูกศรชี้) หน้าจอเป็นดังภาพ



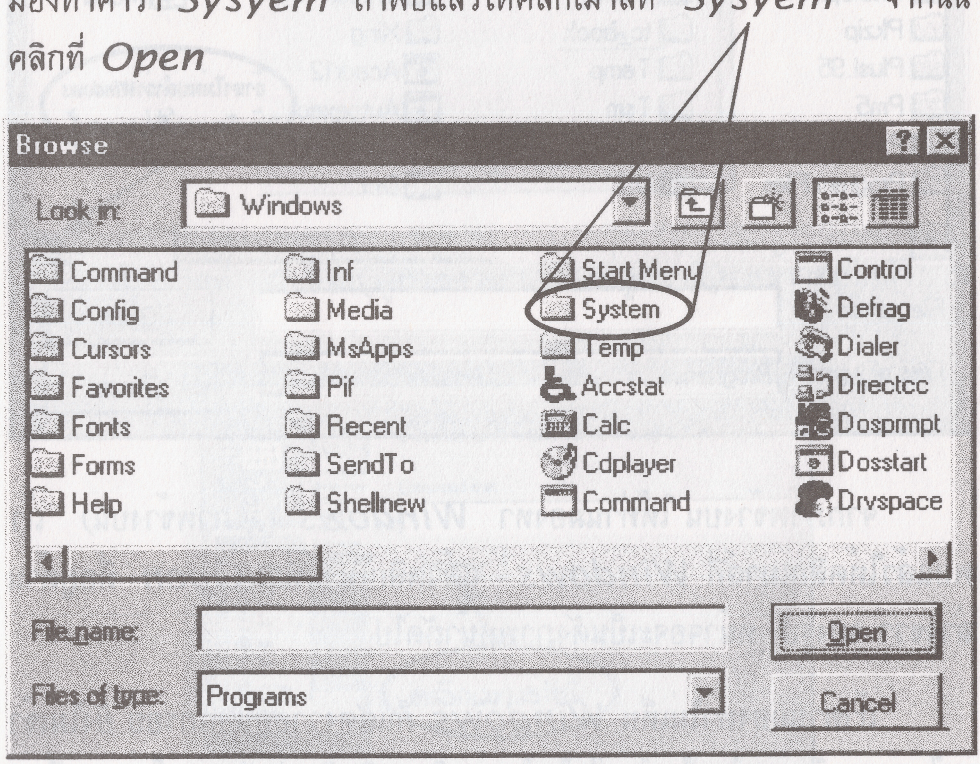
4. เมื่อคลิกที่ *Browse* หน้าจอเป็นดังภาพข้างล่าง จากภาพ ให้ท่านมองหาคำว่า *Windows* ถ้าท่านหาพบแล้วให้คลิกเมาส์ที่คำว่า *Windows* แล้วคลิกที่ *Open* ซึ่งอยู่ด้านล่าง



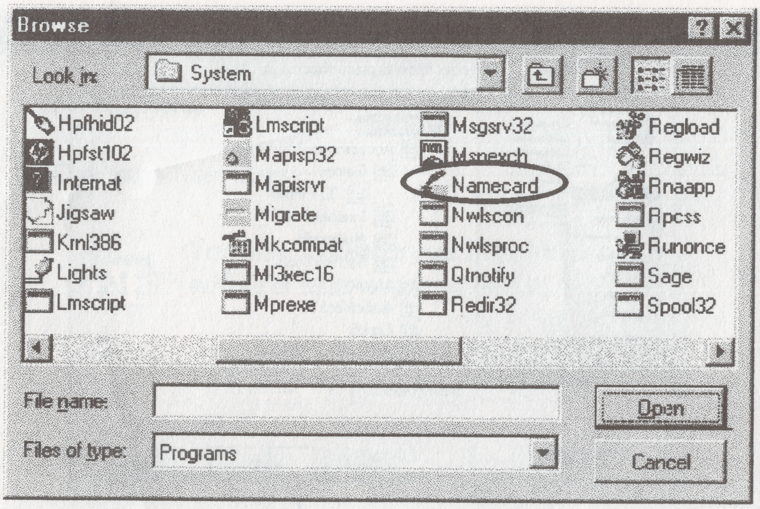
จากภาพข้างบน ให้ท่านมองหา *Windows* (ดังภาพข้างบน) ถ้าพบแล้วให้คลิกเมาส์ที่ *Windows* แล้วคลิกเมาส์ที่ปุ่ม*Open* ที่อยู่ด้านล่างขวา ของรูป หน้าจอจะเป็นดังภาพหน้าถัดไป

ถ้าท่านมองหาไม่เห็น *Windows* ก็แสดงว่าอยู่นอกกรอบ ยังไม่เข้ามาในกรอบ จึงมองไม่เห็น ไม่เป็นไร ไม่ต้องวิตกจริตคิดฟุ้งซ่าน ให้ท่านเลื่อนเมาส์มากดที่ปุ่มลูกศร (ดูภาพข้างบนประกอบ) เมื่อกดปุ่มซ้ายของเมาส์ *1* ครั้ง

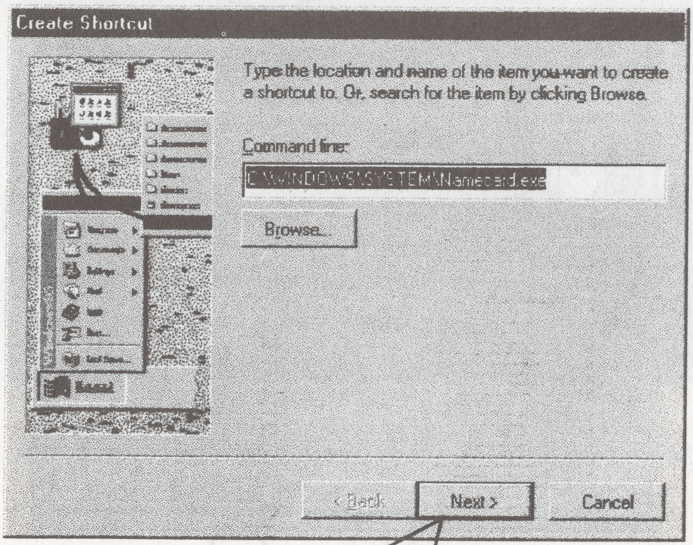
รายการโปรแกรมที่อยู่นอกกรอบ ก็จะโผล่เข้ามาให้เห็น เราก็ดูซิว่า พบคำว่า ***Windows*** หรือยัง ถ้ายังไม่พบ ก็คลิกเมาส์ที่ลูกศรอีก รายการโปรแกรมที่อยู่นอกกรอบ ก็จะเขยิบเข้ามาในกรอบอีก เราก็ดูว่า พบคำว่า ***Windows*** หรือยัง ถ้าพบแล้ว ก็คลิกเมาส์ที่ ***Windows*** แล้วก็คลิกเมาส์ที่ปุ่ม***Open*** ที่อยู่ที่มุมล่างด้านขวาของกรอบ หรือจะใช้วิธีคลิกเมาส์เร็ว ๆ *2* ครั้งซ้อนที่คำว่า ***Windows*** ก็ได้ หน้าจอจะเป็นดังภาพข้างล่าง จากภาพข้างล่าง ให้ท่านมองหาคำว่า ***Sysyem*** ถ้าพบแล้วให้คลิกเมาส์ที่ ***Sysyem*** จากนั้นคลิกที่ ***Open***



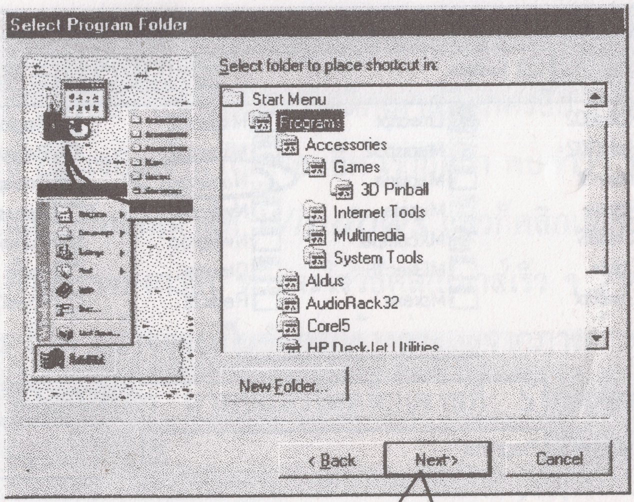
หน้าจอจะเป็นดังภาพหน้าถัดไป



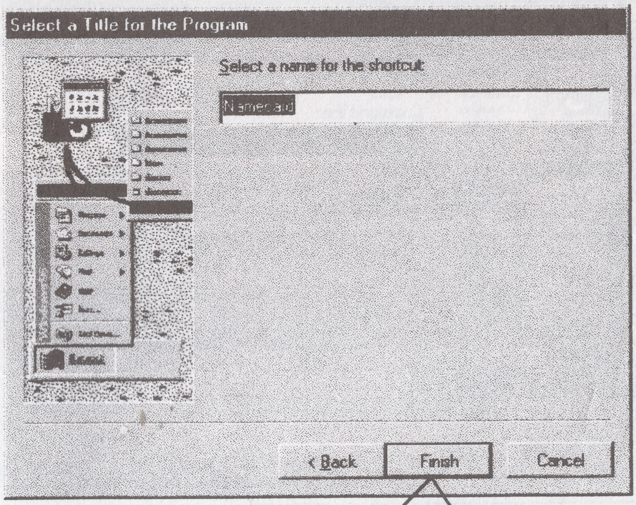
5. จากภาพข้างบน ให้คลิกที่ ***Namecard*** แล้วคลิกที่ ***Open***



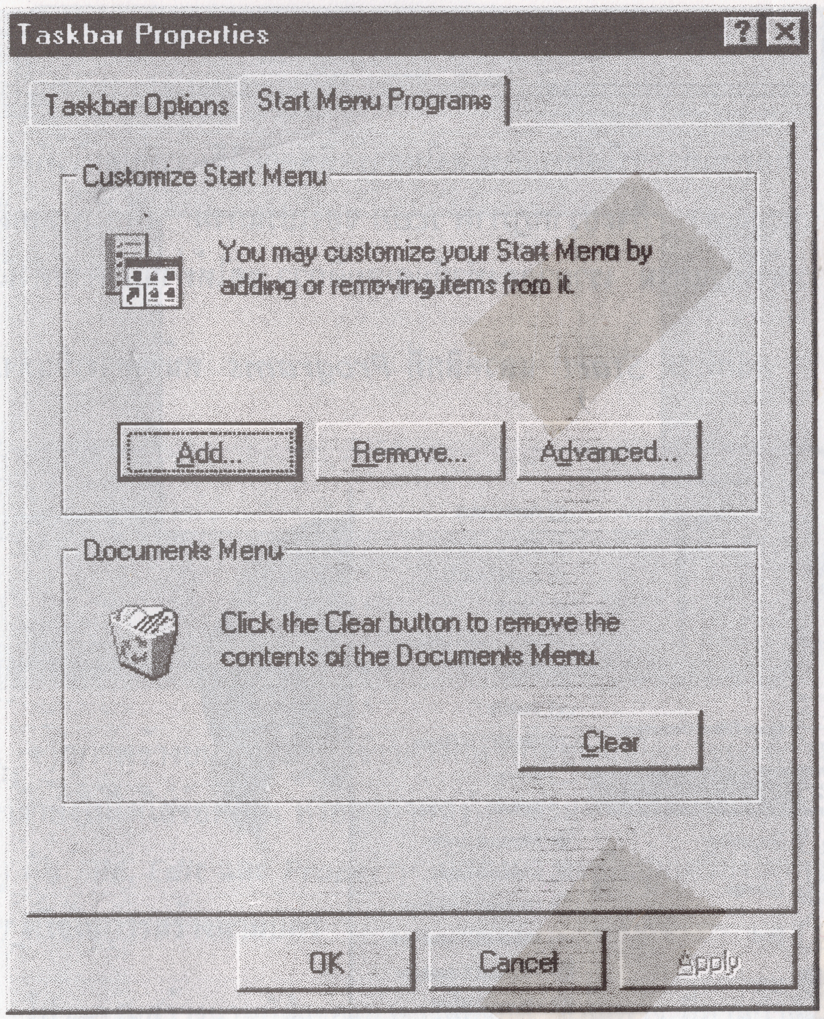
จากภาพข้างล่างให้คลิกที่ ***Next*** หน้าจอจะเป็นดังภาพหน้าถัดไป



6. จากภาพข้างบน ให้คลิกที่ **Next** หน้าจอจะเป็นดังภาพ



7. จากภาพข้างบน ให้คลิกที่ **Finish** จะเป็นดังภาพหน้า *21*



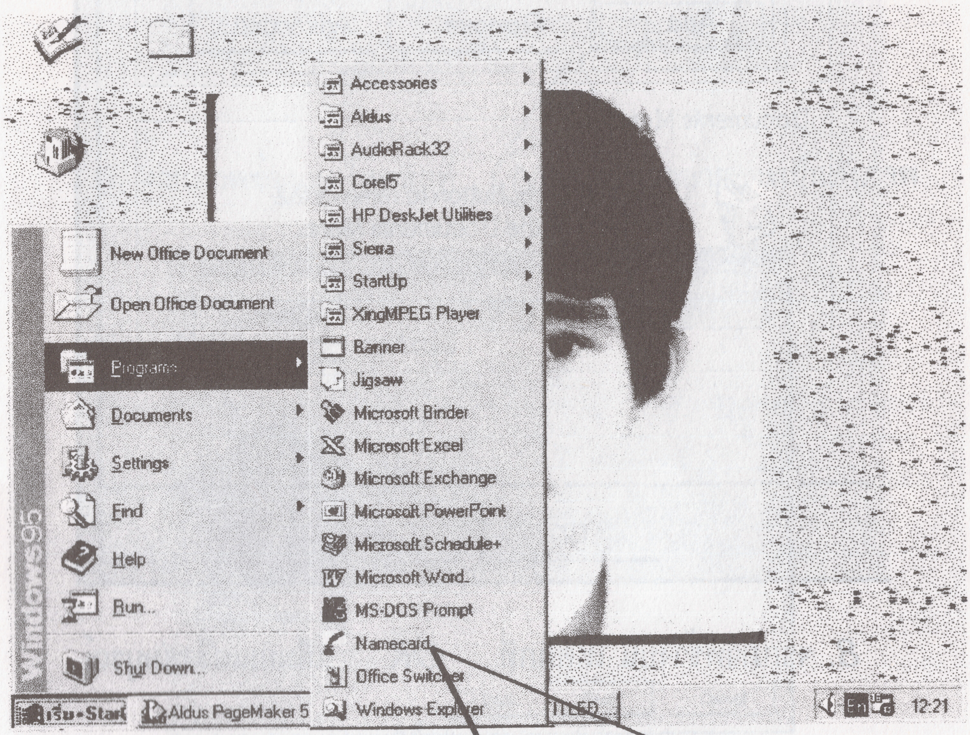
8. จากภาพข้างบน ให้คลิกที่ *OK* เป็นอันเสร็จสมบูรณ์



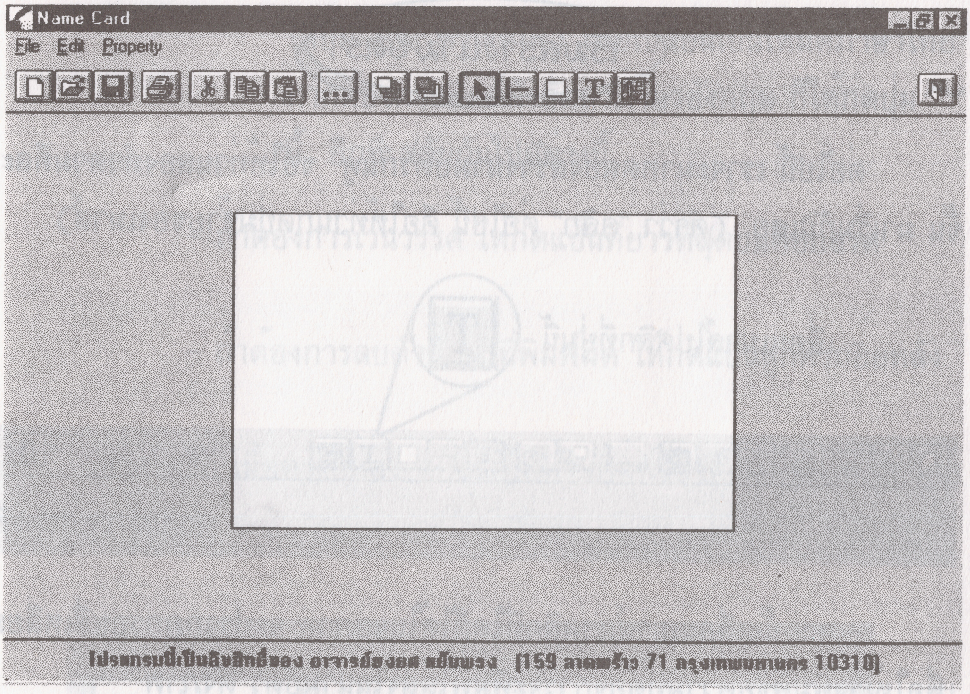
การเข้าโปรแกรมสร้างนามบัตร For Windows 95

เมื่อท่านทำการใส่โปรแกรมลงในฮาร์ดดีสตามวิธีการที่บอกไว้ทีละขั้นจนเสร็จสมบูรณ์แล้ว ก็จะปรากฎภาพ *icon* ของโปรแกรม เพื่อให้เราคลิกเมื่อต้องการเข้าโปรแกรม เรามาลองทำกันดูเลยดีกว่า ขอให้ท่านทำตามดังนี้

- คลิกที่ปุ่ม *Start* แล้วคลิกที่ *Programs* หน้าจอจะเป็นดังภาพ



- จากภาพข้างบน ให้คลิกที่ *Namecard* จะเข้าโปรแกรม หน้าจอจะเป็นดังภาพหน้าถัดไป



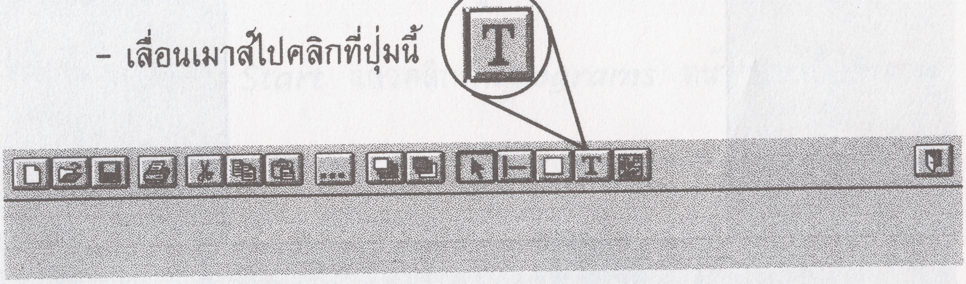
จากภาพข้างบน สี่เหลี่ยมสีขาวตรงกลางก็คือนามบัตร ขณะนี้ว่างเปล่า เพราะเรายังไม่ได้ใส่ข้อความ หรือรูปภาพลงไป ส่วนด้านบน จะเป็นเมนู ซึ่งมี 3 เมนู คือ *File, Edit* และ *Property* ถัดลงมา จะเป็นปุ่มเครื่องไม้เครื่องมือต่าง ๆ ที่ใช้ในการสร้างนามบัตร

โปรแกรมสร้างนามบัตรของอาจารย์ยงยศ แย้มพวง ที่ท่านกำลังถืออยู่ในขณะนี้ ได้ออกแบบมาให้ใช้งานได้ง่าย แม้แต่เด็กชั้นประถม ก็ยังสามารถใช้งานได้ ดังนั้น ขอให้ท่านมั่นใจว่า แม้ท่านจะไม่มีความรู้เรื่องเครื่องคอมพิวเตอร์มาก่อนเลย ท่านก็สามารถสร้างนามบัตร และพิมพ์ออกมาได้ ไม่เชื่อเรามาลองสร้างนามบัตรกันดูเดี๋ยวนี้เลย ขอให้ท่านลองทำตามทีละขั้นดังต่อไปนี้

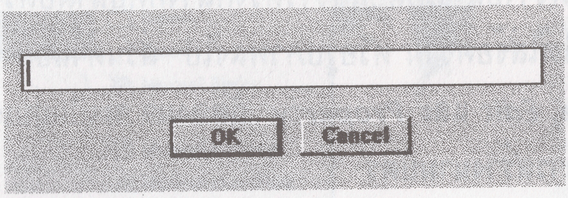
เริ่มสร้างนามบัตร

ต่อไปนี้ เราจะมาทดลองสร้างนามบัตรกันดู ขอให้ท่านลองทำตามทีละขั้น มาเริ่มกันเลย (คำว่า "คลิก" ต่อไปนี้ คือให้ท่านกดปุ่มซ้ายของเมาส์)

- เลื่อนเมาส์ไปคลิกที่ปุ่มนี้



- จากนั้นเลื่อนเมาส์มาคลิกที่ใดก็ได้ในจอภาพ จะปรากฏกรอบสี่เหลี่ยมเพื่อให้เราพิมพ์ข้อความที่ต้องการจะพิมพ์ใส่ลงในนามบัตร ดังภาพ



- ให้ท่านพิมพ์ชื่อของท่านลงไปในกรอบสี่เหลี่ยมนั้น

การพิมพ์ ก็เหมือนกับการพิมพ์ในโปรแกรมอื่น ทั่ว ๆ ไป คือ

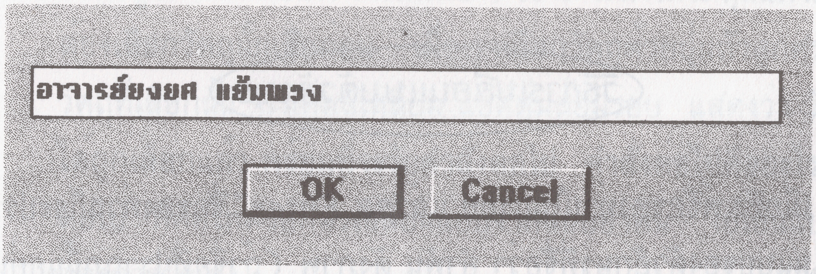
- ถ้าในปัจจุบัน ท่านพิมพ์แล้ว ตัวอักษรที่พิมพ์เป็นอักษรภาษาอังกฤษ ให้ท่านกดปุ่ม ~ (ใช้นิ้วมือกดนะ ตัว ~ จะอยู่

ใต้ปุ่ม *Esc* หาเจอไม๊) เพื่อเปลี่ยนเป็นโหมดภาษาไทย หากต้องการพิมพ์ตัวอักษรภาษาอังกฤษ ก็ให้กดปุ่ม ~ นี้ อีกที สลับกันไปอย่างนี้

- ถ้าต้องการเว้นวรรค ให้กดแป้นที่ยาวที่สุดบนคีย์บอร์ด

- ถ้าต้องการลบตัวอักษรที่พิมพ์ผิด ให้กดแป้นลูกศรถอยหลัง

เอาละครับ เมื่อทราบแล้ว ตอนนี้ก็ให้ท่านพิมพ์ชื่อของท่านลงไปในกรอบดังตัวอย่างในภาพ



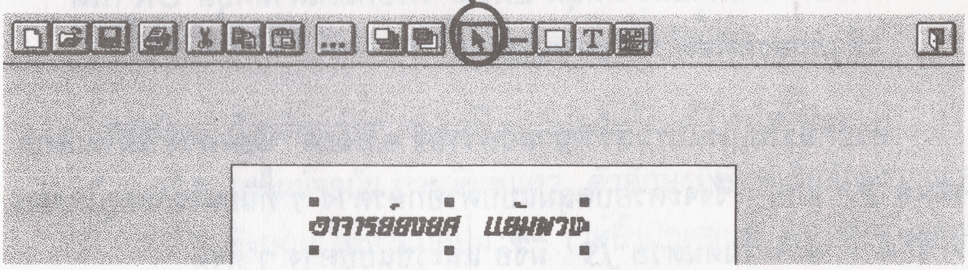
- เมื่อพิมพ์เสร็จแล้ว กดปุ่ม *Enter* หรือคลิกเมาส์ที่ปุ่ม *OK* ก็ได้ ตัวอักษรที่พิมพ์ ก็จะปรากฏบนจอ

ตัวอักษรในโปรแกรมสร้างนามบัตรของ อ.ยงยศ แย้มพวง นี้มีให้เลือกทั้งหมด *27* แบบ ซึ่งจะครอบคลุมแบบตัวอักษรต่าง ๆ ที่นิยมใช้กันอยู่ในขณะนี้ ชื่อตัวอักษรจะขึ้นต้นด้วย *JS* มีชื่อ และรูปแบบต่าง ๆ ดังนี้

อักษร 75 พุ่มพวง	อักษรแบบอำพัน	อังสุมาลิน
อักษรชัยมงคล	อักษรชลิต	อักษรชนก
ชลลิ้วเฮียง	อักษรชูศรี	อักษรดวงตา
ตัวอักษรหิริพันธุ์	อักษรเจตริน	จินตหรา
ดาราบาว	อักษรโกโบริ	อักษรกรกฎ
อักษรลิขิต	อักษรมาชา	อักษรนีโน่
อมสวาท	อมสวาทเอียง	อักษรพิสิษฐ์
อักษรประจักษ์	อักษรระพี	อักษรสิเรียม
อักษรตูมตาม	อักษรวนิดา	อักษรวรรศิกา

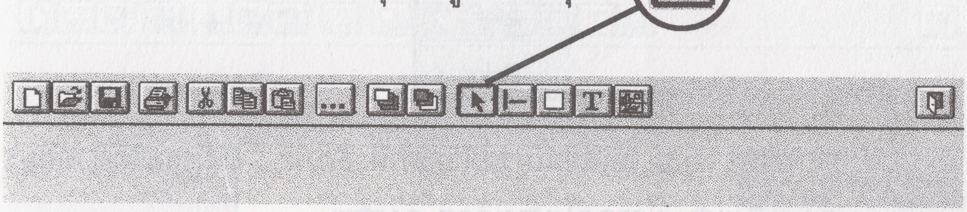
วิธีการเปลี่ยนแบบตัวอักษร

เมื่อพิมพ์ชื่อของท่านในกรอบ แล้วกด *Enter* ชื่อของท่านก็จะปรากฏบนจอ ในแบบของตัวอักษรที่ชื่อว่า อำพัน ดังภาพ (ถ้าชื่อที่ปรากฏนั้นอยู่นอกนามบัตร ก็ให้คลิกเมาส์ที่ปุ่มหัวลูกศร แล้วลากชื่อให้เข้ามาอยู่ในนามบัตร)



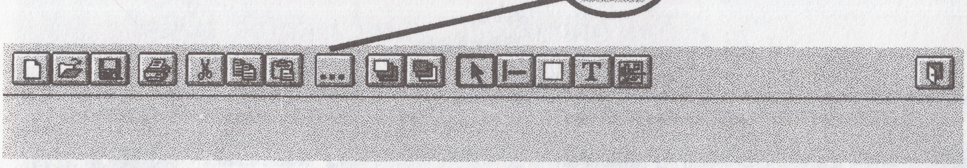
ต่อไปเราจะมาลองเปลี่ยนแบบตัวอักษรจากแบบที่ชื่อว่าอำพัน ซึ่งปรากฏบนจออยู่ในขณะนี้ ให้เป็น แบบตัวอักษรตัวอื่น ซึ่งมีวิธีการดังนี้

- เลื่อนเมาส์มาคลิกที่ปุ่มหัวลูกศรคือปุ่มนี้

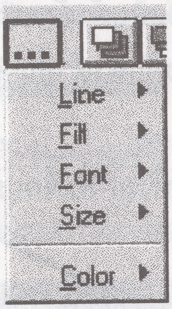


- เลื่อนเมาส์มาคลิกที่ชื่อของเราที่ปรากฏบนจอ ชื่อที่เราคลิก ก็จะมีตุ่มสี่เหลี่ยมสีดำ แปดตุ่ม ล้อมรอบ แต่ในกรณีของเรานี่ ชื่อนั้นมีตุ่มล้อมรอบอยู่แล้ว ก็ไม่เป็นไร ฝึกให้เคย ๆ ไว้ ว่าจะสั่งให้วัตถุนั้นทำอะไร ก็ต้องเลือกวัตถุนั้นเสียก่อน เมื่อเราเลือกวัตถุด้วยปุ่มหัวลูกศรนี่แล้ว วัตถุที่เลือกนั้น จะมีตุ่มสี่เหลี่ยม แปดตุ่มล้อมรอบ แสดงว่า วัตถุนั้นได้ถูกเลือกแล้ว พร้อมที่จะรับคำสั่งต่อไป คำสั่งต่อไปคืออะไร คำสั่งต่อไป ก็คือให้ตัวอักษรเปลี่ยนแบบจากแบบอำพัน ไปเป็นแบบที่เราต้องการนั่นเอง

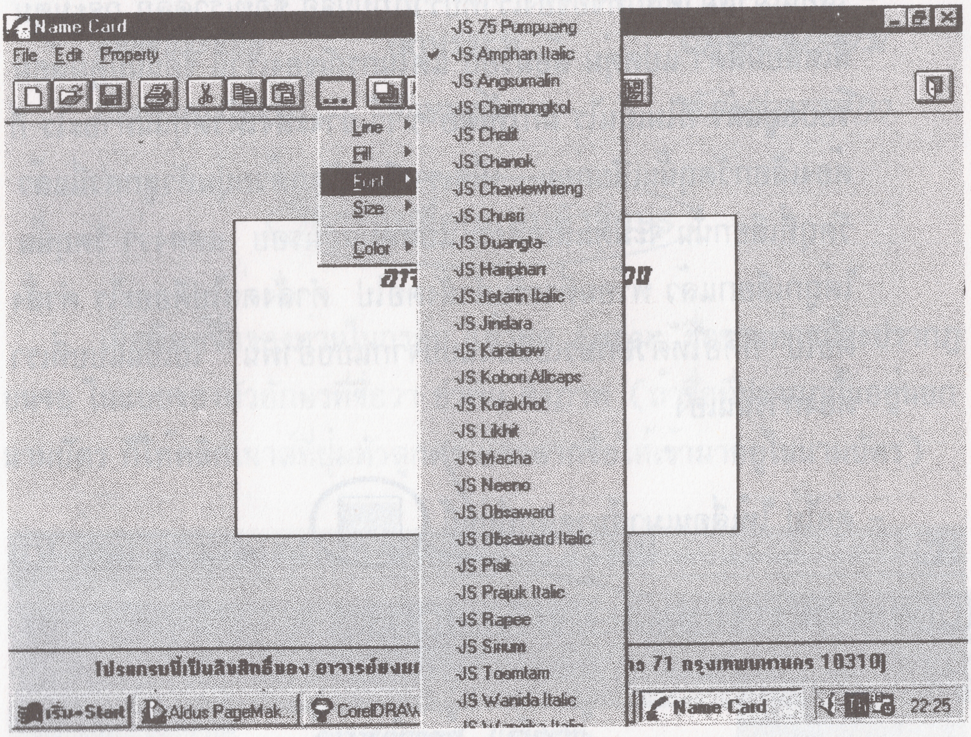
- ต่อไป ให้เลื่อนเมาส์มาคลิกที่ปุ่มนี้



หน้าจอจะเป็นดังภาพ หน้าถัดไป

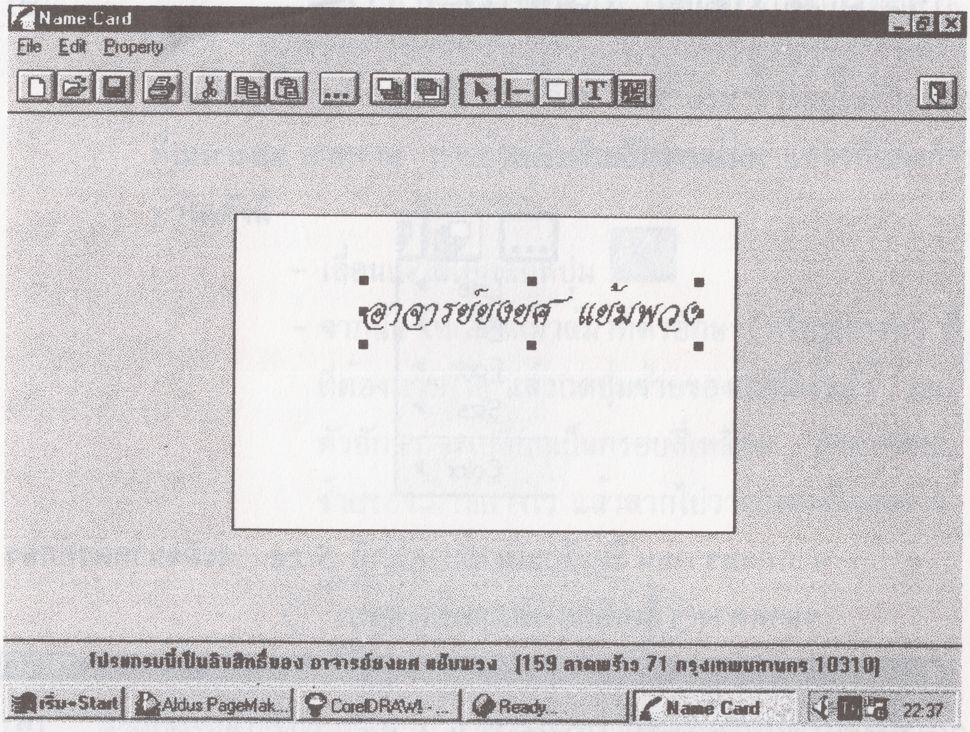


- จากภาพข้างบน ให้เลื่อนเมาส์มาคลิกที่ *Font* จะมีรายชื่อตัวอักษรทั้ง *27* แบบ ปรากฏให้เราเลือก ดังภาพ



- จากภาพ เลื่อนเมาส์มาคลิกที่ตัวอักษรวรรศิกา ที่อยู่ด้านล่างสุด

ตัวอักษรบนจอ ก็จะเปลี่ยนแบบจาก แบบอำพัน มาเป็นตัววรรณศิกา ดังภาพข้างล่าง

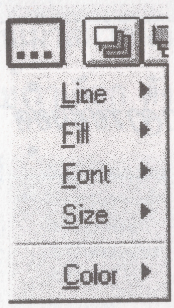


- ต่อไปเราจะเปลี่ยนขนาดของตัวอักษร ภาพบนจอนี่ ท่านจะเห็นได้ว่า ตัวอักษรมันใหญ่เกือบเต็มนามบัตร ดังนั้นเราจะเปลี่ยนขนาดตัวอักษร ให้มีขนาดเล็กลงมาหน่อย วิธีเปลี่ยนก็ทำได้ดังนี้
  - ดูซิว่า ตอนนี้ รอบตัวอักษร มีตุ่มสี่เหลี่ยมแปดตุ่ม ล้อมรอบ อยู่หรือยัง ถ้ายัง ให้คลิกที่ปุ่มหัวลูกศร แล้วมาคลิกที่ตัวอักษร ก็จะเกิดตุ่มสี่เหลี่ยมแปดตุ่มล้อมรอบ

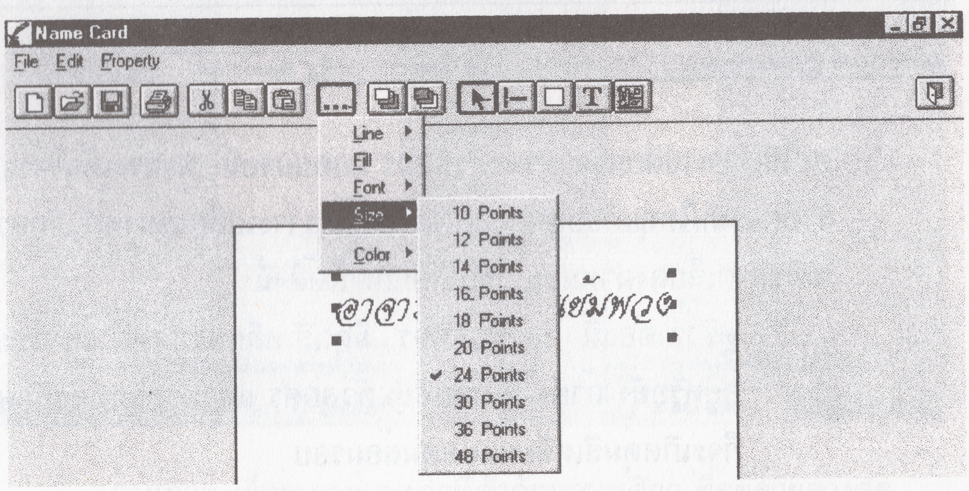
- ต่อไป ให้เลื่อนเมาส์มาคลิกที่ปุ่มนี้



หน้าจอจะเป็นดังภาพ



- จากภาพข้างบน ให้เลื่อนเมาส์มาคลิกที่ *Size* จะมีขนาดตัวอักษรขนาดต่าง ๆ ให้เลือก ดังภาพข้างล่าง

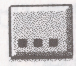


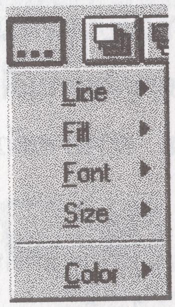
- ในที่นี้เราคลิกที่ *18 Points* เพื่อเลือกตัวอักษรขนาด *18 Points* ตัวอักษรชื่อ ยงยศ แย้มพวง บนจอ ก็จะมีขนาดเป็น *18 Points* ตามต้องการ (ท่านลองฝึกซ้อมเปลี่ยนเป็นขนาดอื่น ดูก็ได้)
- ขณะนี้ ตัวอักษรที่เราเปลี่ยนขนาดแล้ว อาจจะอยู่ในตำแหน่งที่ไม่เข้าที่ เข้าทาง ตอนนี้ อยากให้ท่านเลื่อน ตัวอักษรมาวางอยู่ในตำแหนงที่เหมาะสม สวยงาม การย้ายตัวอักษรไปวางในตำแหนงที่ต้องการทำได้ดังนี้
  - เลื่อนเมาส์ไปคลิกที่ปุ่ม
  - จากนั้น ให้เลื่อนเมาส์มาที่ตัวอักษร(หรือรูปภาพ) ที่ที่ต้องการย้าย แล้วกดปุ่มซ้ายของเมาส์ค้างไว้ รอบตัวอักษร จะเปลี่ยนเป็นกรอบสี่เหลี่ยม ยังคงกดปุ่มซ้ายของเมาส์ค้างไว้ แล้วลากไปวางยังจุดที่ต้องการ

การเปลี่ยนสีตัวอักษร

ตัวอักษรที่พิมพ์ในนามบัตร เราสามารถเลือกให้ตัวอักษรเป็นสีต่าง ๆ ได้ *8* สี คือสีแดง***(Red)*** สีเขียว***(Green)*** สีน้ำเงิน***(Blue)*** สีฟ้า ***(Cyan)*** สีม่วง***(Magenta)*** สีเหลือง***(Yellow)*** สีเทา***(Gray)*** และสีดำ***(Black)*** การเปลี่ยนสีตัวอักษร ทำได้ดังนี้

- เลื่อนเมาส์มาคลิกที่ปุ่ม
- คลิกที่ตัวอักษรที่ต้องการเปลี่ยนสี ในที่นี้คือคำว่า ยงยศ แย้มพวง จะปรากฎตุ่มสี่เหลี่ยมสีดำ ล้อมรอบ *8* ตุ่ม

- จากนั้น เลื่อนเมาส์มาคลิกที่ปุ่มนี้ 
- หน้าจอจะเป็นดังภาพข้างล่าง



– ให้คลิกที่ *Color* หน้าจอจะเป็นดังภาพ



– ให้คลิกที่สีที่ต้องการ เช่น คลิกที่ ***Magenta*** ตัวอักษรนั้นจะเปลี่ยนเป็นสีม่วง ตามต้องการ

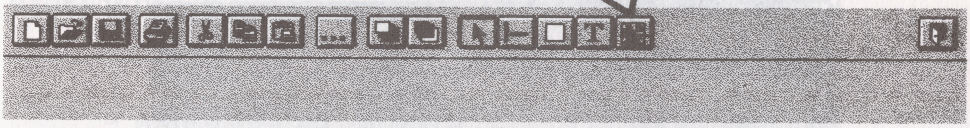
นอกจากนี้ ท่านยังสามารถเปลี่ยนสีของเส้น ไม่ว่าจะเป็นเส้นตรง หรือเส้นของรูปสี่เหลี่ยมที่สร้างขึ้นในนามบัตร ให้มีสีต่าง ๆ ได้อีกด้วย โดยใช้วิธีการเดียวกับการเปลี่ยนสีของตัวอักษรดังที่กล่าวมาแล้ว

การใส่รูปภาพประกอบนามบัตร

นามบัตรจะแลดูสวยงาม สมบูรณ์มากยิ่งขึ้น ถ้ามีการใส่รูปภาพประกอบ รูปภาพที่ใส่ประกอบนามบัตรนี้ อาจเป็นภาพการ์ตูน ภาพทั่ว ๆ ไป หรือจะเป็นภาพโลโก้ บริษัท ห้างร้าน ก็ได้ ในโปรแกรมสร้างนางบัตรนี้ ได้ใส่รูปมาให้มากพอสมควร สามารถใช้ได้เลย สำหรับท่านที่ซื้อโปรแกรมสร้างนามบัตรมาเพื่อเปิดร้านรับทำนามบัตร ท่านอาจจะต้องการภาพโลโก้ของบริษัท ห้างร้าน ต่าง ๆ ไว้บริการลูกค้าของท่าน ท่านสามาถสั่งซื้อมาได้ที่ผู้เขียน ในอัตราแผ่นละ *300* ซึ่งในหนึ่งแผ่น ใส่ภาพโลโก้ได้หลายสิบภาพ

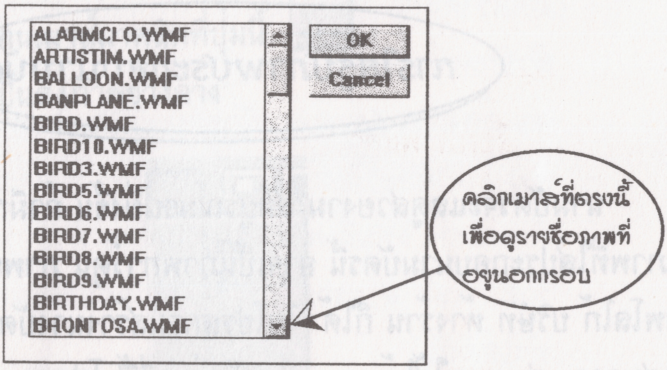
วิธีการใส่ภาพลงในนามบัตร มีวิธีการง่าย ๆ ดังนี้

- เลื่อนเมาส์มาคลิกที่ปุ่มนี้ 

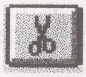


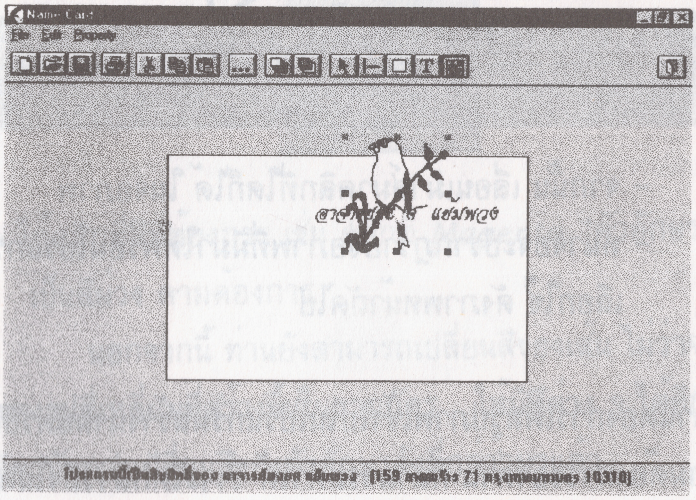
- จากนั้น เลื่อนเมาส์มาคลิกที่ใดก็ได้ ในจอภาพ
- หน้าจอจะปรากฎรายชื่อภาพที่มีมาให้พร้อมโปรแกรมนี้ให้ท่านเลือกใช้ ดังภาพหน้าถัดไป

ถ้าท่านต้องการเพิ่มรูปภาพเข้าไปในโปรแกรมสร้างนามบัตรอีก เพื่อให้ตรงตามความต้องการของท่าน ก็สามารถทำได้ ซึ่งจะได้กล่าวถึงในตอนต่อไป

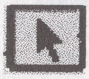


– รายชื่อที่ปรากฏอยู่ในภาพข้างบนนั้น คือรายชื่อภาพที่มีอยู่ในโปรแกรมนี้ เช่นภาพแรกชื่อ *ALARMCLO.WMF* ก็จะเป็น ภาพนาฬิกาปลุก ภาพที่สามชื่อ *BALLOON.WMF* ก็จะเป็น ภาพลูกโป่งเป็นต้น

ให้ท่านเลือกภาพที่ต้องการ ในที่นี้เลือกภาพชื่อ *BIRD7.WMF* ก็แล้วกัน วิธีการเลือก ก็ง่าย ๆ โดยคลิกเมาส์ที่ชื่อภาพที่ต้องการเลือก แล้วคลิกที่ *OK* ถ้าภาพไม่ถูกใจ อยากเปลี่ยนภาพใหม่ ให้คลิกที่ปุ่มนี้  ภาพจะถูกลบไป

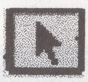


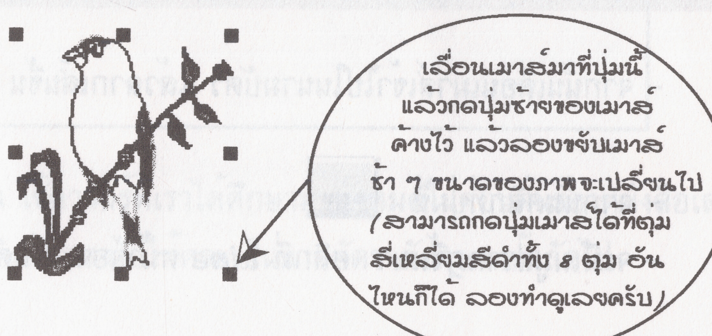
จากภาพหน้า *34* ท่านจะเห็นได้ว่า การปรากฏของภาพที่เราเลือกนั้นมันปรากฏไม่ค่อยเป็นที่เป็นทางเสียด้วย นึกจะโผล่มาตรงไหนก็โผล่ออกมาดื้อ ๆ ดังนั้น เมื่อเราเลือกภาพแล้ว ถ้าภาพที่เราเลือกปรากฏในตำแหน่งที่ไม่เหมาะสม เราก็ต้องทำการย้ายภาพไปวางยังตำแหน่งที่เราต้องการ โดยทำดังนี้

- คลิกเมาส์ที่ปุ่มนี้ 
- จากนั้นเลื่อนเมาส์มาที่ภาพนก แล้วกดปุ่มซ้ายของเมาส์ค้างไว้สักครู่ ภาพนกก็จะกลายเป็นกรอบสี่เหลี่ยม เราก็ลากกรอบสี่เหลี่ยมนั้นไปวางยังตำแหน่งที่ต้องการ แล้วก็ปล่อยปุ่มเมาส์

การย่อภาพ ขยายภาพ

ภาพนกที่ปรากฏบนจอนั้น อาจใหญ่ไป หรือเล็กไป เราก็สามารถย่อภาพหรือขยายภาพให้เป็นขนาดที่ต้องการได้ โดยทำดังนี้

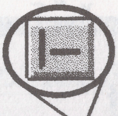
- คลิกเมาส์ที่ปุ่มนี้ 
- จากนั้นเลื่อนเมาส์มาคลิกที่ภาพนก จะปรากฏตุ่มสี่เหลี่ยมล้อมรอบ

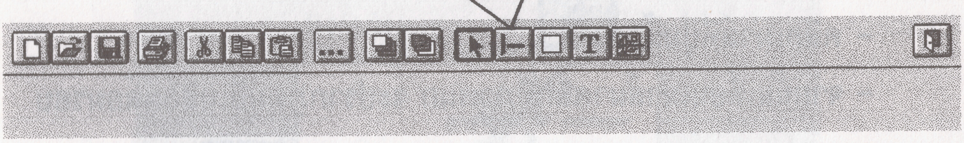


มาถึงขั้นนี้ เราจะได้ผลงานดังภาพ

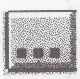


- ต่อไปเราจะขีดเส้นคั่นสักเส้น ให้แลดูเก๋ไก๋ วิธีการขีดเส้น ทำดังนี้

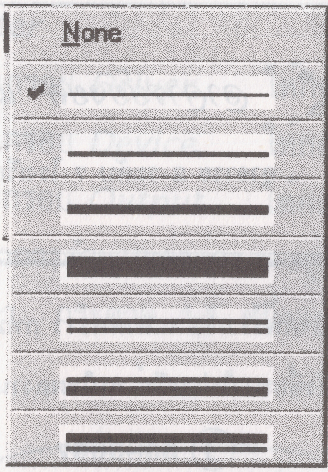
- เลื่อนเมาส์มาคลิกที่ปุ่มนี้ 



- จากนั้นเลื่อนเมาส์เข้าไปในนามบัตร แล้วลากเส้นขึ้น หนึ่งเส้น

- จากนั้นคลิกที่ปุ่มนี้ 

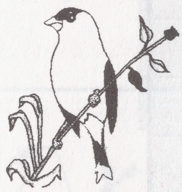
- จะมีเมนูปรากฏขึ้นมา คลิกที่ *Line* หน้าจอจะเป็นดังภาพหน้าถัดไป



- จากภาพ ให้ท่านคลิกเมาส์ที่ลักษณะของเส้นที่ท่านต้องการ แล้วจัดวางให้เข้าที่ เข้าทาง จะได้ผลดังภาพ



- จากนั้น ใช้ความรู้ที่เราได้ศึกษามาทั้งหมดในตอนต้นของหนังสือเล่มนี้ พิมพ์ข้อความลงไปให้ครบเป็นนามบัตร ดังภาพหน้าถัดไป



อาจารย์ยงยศ แย้มพวง

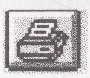
อาจารย์ 2 ระดับ 7 โรงเรียนสุรศักดิ์มนตรี

159 ซ. ลาดพร้าว 71 ถ.ลาดพร้าว กทม. 10310

รับบริการสั่งซื้อทางไปรษณีย์ สนใจผลงานใด สั่งซื้อได้

☎ 5383067

เป็นอันเสร็จสิ้นการสร้างนามบัตร ท่านอาจออกแบบให้แตกต่างไปจากนี้ก็ได้ สุดแล้วแต่ความคิดสร้างสรรค์ของท่าน นี่เป็นเพียงตัวอย่าง ฝึกให้ท่านได้เรียนรู้หน้าที่ของปุ่มต่าง ๆ ในการสร้างนามบัตร เอาละครับ! เมื่อสร้างนามบัตรเสร็จแล้ว ก็ลองพิมพ์ออกทางเครื่องพิมพ์มาดูกันซิว่า เป็นอย่างไร เตรียมเครื่องพิมพ์ให้พร้อม ใส่กระดาษขนาด *A4* เข้าไป จากนั้นทำดังนี้

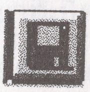
- คลิกเมาส์ที่เมนู *File*
- แล้วคลิกเมาส์ที่ *Print*
- แล้วคลิกที่ *OK* นี่เป็นวิธีการสั่งพิมพ์วิธีหนึ่ง อีกวิธีหนึ่งคือ
- คลิกเมาส์ที่ปุ่มนี้  หน้าจอจะปรากฏข้อความ ดังภาพ

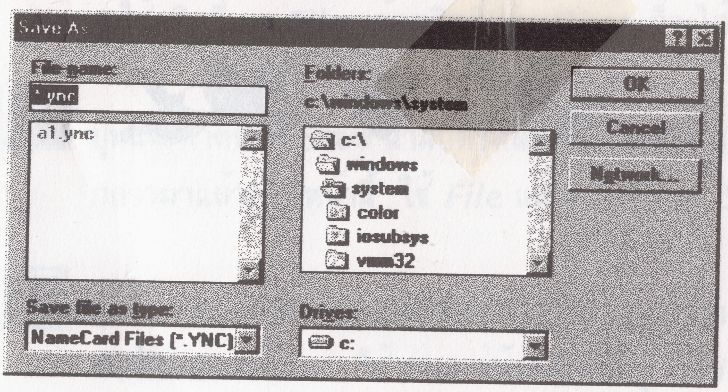
กรุณาเตรียมเครื่องพิมพ์ให้พร้อม แล้วกดปุ่ม <ENTER>
[หรือกดปุ่ม <ESC> เพื่อยกเลิกคำสั่ง]

- ให้ท่านกด *Enter*
- หน้าจอจะแสดงกรอบ *Driver* ให้กด *Enter*
- หน้าจอจะแสดงกรอบ *Device* ให้กด *Enter*
- หน้าจอจะแสดงกรอบ *Output* ให้กด *Enter* อีกที
- โปรแกรมก็จะทำการคำนวณค่าต่าง ๆ อยู่ครู่หนึ่ง แล้วก็จะพิมพ์ภาพนามบัตรออกมา กระดาษ *A4* หนึ่งแผ่น จะพิมพ์นามบัตรออกมาได้ *10* ใบ

การ *Save* นามบัตร

นามบัตรที่ท่านสร้างเสร็จแล้ว เห็นว่าสวยงามดี น่าจะเก็บไว้ใช้พิมพ์ออกมาอีกในโอกาสต่อไป ก็ให้ทำการ *Save* ไว้ ถ้าหากต้องการใช้อีก คราวต่อไปก็ไม่ต้องสร้างใหม่อีก เรียกมาพิมพ์ได้เลย การ *Save* นามบัตร มีขั้นตอนดังนี้

- คลิกเมาส์ที่ปุ่มนี้  หน้าจอจะเป็นดังภาพ



จากภาพ ให้ท่านเติมชื่อไฟล์ ชื่อไฟล์จะเป็นตัวอักษร มีความยาวไม่เกิน *8* ตัวอักษร **เมื่อเติมชื่อไฟล์เข้าไปแล้ว ต้องเติมนามสกุลเป็น** *.ync* **ต่อท้ายเข้าไปด้วย** เช่น ถ้าต้องการตั้งชื่อไฟล์นามบัตรที่สร้างนี้ว่า *card1* ก็ต้องพิมพ์แบบนี้ คือพิมพ์ *card1.ync* แล้วกด *Enter*

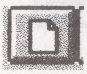
เมื่อท่านอ่านมาถึงตรงนี้ ท่านคงจะสงสัยตะหงิด ๆ ว่า ไอ้นามสกุล *.ync* นี่มันแหม่ง ๆ ไม่เคยได้ยินมาก่อน อันนี้ ท่านไม่ต้องแปลกใจ เพราะไอ้เจ้า *.ync* นี่ *ync* ย่อมาจาก ยงยศเนมการ์ด นั่นเอง

ขอย้ำ เติมชื่อไฟล์นามบัตรทุกครั้ง ต้องเติมนามสกุล *.ync* ต่อท้ายไปด้วยเสมอ มิเช่นนั้น เวลาจะเรียกมาใช้ใหม่ โปรแกรมจะมองไม่เห็นไฟล์ที่เราได้ *Save* ไว้ ตรงนี้สำคัญจริง ๆ อย่าลืมเป็นอันขาด

ถ้าท่านอ่าน และทดลองทำตามมาตั้งแต่ต้น มาถึงตรงนี้ ท่านก็สามารถสร้างนามบัตรได้เองแล้ว ไม่ยากเลยจริง ๆ

มารู้จักกับหน้าที่ของปุ่มต่าง ๆ ให้ครบ

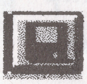
ที่ผ่านมา ในขณะที่เราทดลองสร้างนามบัตร ที่ผ่านมาในตอนแรกนั้น เราก็ได้รู้จัก และได้ใช้ปุ่มต่าง ๆ มามากจนเกือบครบแล้ว อย่างไรก็ตาม มาถึงตรงนี้ เราจะมาสรุปหน้าที่ของปุ่มต่าง ๆ อย่างสั้น ๆ เข้าใจง่าย ๆ กันอีกครั้ง ไล่ไปทีละปุ่มเลย นะครับ



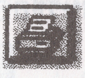
ปุ่มนี้ ทำหน้าที่ เคลียร์นามบัตร คือถ้าเราสร้างอะไรเลอะ เทอะไว้ในนามบัตร ให้เรากดปุ่มนี้ นามบัตรก็จะว่างเปล่า ขาวสะอาดเหมือนตอนเข้าโปรแกรมใหม่ ๆ ถ้าไม่กดปุ่มนี้ จะใช้คลิกที่เมนู *File* แล้วคลิกที่เมนู *New* ก็จะได้ผลเช่นกัน



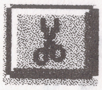
ปุ่มนี้จะทำหน้าที่เปิดไฟล์นามบัตรที่สร้างและ *save* เก็บเอาไว้นำขึ้นมาใช้ได้ทันทีโดยไม่ต้องเสียเวลาสร้างใหม่ ถ้าไม่กดปุ่มนี้จะใช้คลิกที่เมนู *File* แล้วคลิกที่เมนู *Open* ก็จะได้ผลเช่นกัน

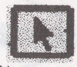
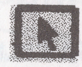
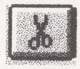


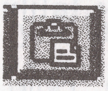
ปุ่มนี้จะทำหน้าที่ *Save* นามบัตรที่สร้างไว้ ลงเก็บในดีส ดังที่กล่าวมาแล้วก่อนหน้านี้ ใช้ *File* แล้วคลิกที่เมนู *Save* ก็ได้

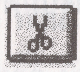
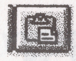


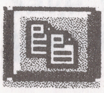
ปุ่มนี้ ทำหน้าที่พิมพ์นามบัตรที่สร้างเสร็จแล้ว ออกเครื่องพิมพ์ดังที่ได้กล่าวมาแล้ว ใช้ *File* แล้วคลิกที่เมนู *Print* ก็ได้

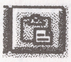


ปุ่มนี้ ทำหน้าที่ตัดหรือลบ ภาพ เส้นตรง รูปสี่เหลี่ยม หรือข้อความออกไปจากจอภาพ วิธีใช้ปุ่มนี้ ต้องใช้ร่วมกับปุ่ม  โดยคลิกที่ปุ่ม  จากนั้นเลื่อนเมาส์ไปคลิกที่ภาพที่ต้องการจะลบ จะปรากฏตุ่มสี่เหลี่ยม *8* ตุ่มล้อมรอบ แล้วให้คลิกเมาส์ที่ปุ่ม  ภาพจะถูกลบออกไปจากหน้าจอ ใช้คำสั่ง *Edit, Cut* ก็ได้เช่นกัน



เมื่อเราลบภาพออกจากจอโดยใช้ปุ่ม  แล้ว ถ้าต้องการเรียกภาพนั้นให้คืนกลับมาในทันที ก็ให้คลิกเมาส์ที่ปุ่มนี้  สามารถใช้คำสั่ง *Edit, Paste* ก็ได้เช่นกัน

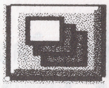


ปุ่มนี้ทำหน้าที่คล้าย ๆ กับปุ่ม  แต่ต่างกันตรงที่ไม่ได้ลบภาพออกจากจอ แต่ *Copy* ภาพนั้นเข้าไปไว้ในหน่วยความจำของเครื่อง ถ้าคลิกที่ปุ่มนี้  ภาพที่เก็บไว้ในหน่วยความจำ ก็จะปรากฏขึ้นมา เหมาะสำหรับการ *Copy* ภาพหลายภาพ โดยไม่ต้องเลือกภาพเดิมซ้ำ ๆ หลายที

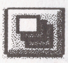


ปุ่มนี้ทำหน้าที่หลายอย่าง ดังนี้

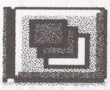
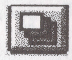
- เลือกชนิดของเส้นที่ลากขึ้นมา
- เลือกรูปแบบการระบายพื้นสี่เหลี่ยมที่เราสร้างขึ้น
- เลือกรูปแบบของตัวอักษร ว่าต้องการตัวอักษรชื่ออะไร
- เลือกขนาดของตัวอักษร
- เลือกสีของตัวอักษร หรือสีของเส้น

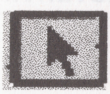
 ปุ่มนี้ ทำหน้าที่นำภาพหรือตัวอักษร หรือเส้น ที่ถูกภาพอื่นบังอยู่ ให้มาปรากฏด้านหน้าวัตถุที่บังอยู่

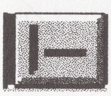


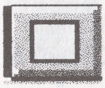
จากภาพข้างบน จะเห็นว่า ภาพนก บังภาพของ อ.ยงยศ อยู่ ถ้าเราจะนำภาพ อ.ยงยศ มาอยู่ข้างหน้า ก็ให้คลิกที่ปุ่มนี้  จากนั้น คลิกที่ภาพ อ. ยงยศ จะปรากฏตุ่มสี่เหลี่ยม 8 ตุ่มล้อมรอบภาพ อ.ยงยศ จากนั้นคลิกที่ปุ่มนี้  ภาพ อ.ยงยศ ก็จะถูกนำมาไว้ด้านหน้า ดังภาพขวามือ

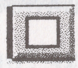
เราสามารถใช้คำสั่ง *Edit, Bring to Front* แทนก็ได้

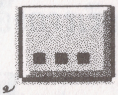
 ปุ่มนี้ ทำหน้าที่ตรงข้ามกับปุ่ม  คือ จะนำวัตถุที่เลือก ส่งไปอยู่ข้างหลัง ใช้คำสั่ง *Edit, Send to Back* แทนก็ได้

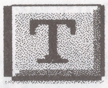
 ปุ่มนี้ ทำหน้าที่เลือกวัตถุ เพื่อจะจัดการกับวัตถุนั้นต่อไป

 ปุ่มนี้ ทำหน้าที่ตรงสร้างเส้นตรงในแนวดิ่ง และแนวนอน

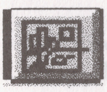


ปุ่มนี้เป็นเครื่องมือที่ใช้สำหรับสร้างสี่เหลี่ยม เพื่อใช้ประกอบนามบัตร วิธีการสร้างสี่เหลี่ยม มีวิธีการดังนี้ เริ่มจากคลิกเมาส์ที่ปุ่มนี้  จากนั้นเลื่อนเมาส์เข้ามาในจอภาพ บริเวณที่ต้องการสร้างสี่เหลี่ยม แล้วกดปุ่มซ้ายของเมาส์ค้างไว้ ลากเมาส์ไปในแนวเส้นทะแยงมุมของสี่เหลี่ยม จากนั้นปล่อยปุ่มเมาส์ ก็จะได้ภาพสี่เหลี่ยม ง่ายไม๊!

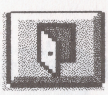
ถ้าต้องการระบายพื้นของสี่เหลี่ยม ก็ให้คลิกที่ปุ่ม  จะมีเมนูปรากฏ ให้คลิกที่เมนู ***Fill*** แล้วเลือกรูปแบบที่ต้องการ



ปุ่มนี้เป็นปุ่มที่ใช้ในการพิมพ์ข้อความลงในนามบัตร ขอให้ย้อนกลับไปดูวิธีใช้ ซึ่งได้กล่าวอย่างละเอียดแล้วในหน้า *24*



ปุ่มนี้เป็นปุ่มที่ใช้ในการใส่รูปภาพประกอบนามบัตร ขอให้พลิกกลับไปดูหน้า *33* ที่เราได้อธิบายไว้แล้วอย่างละเอียด

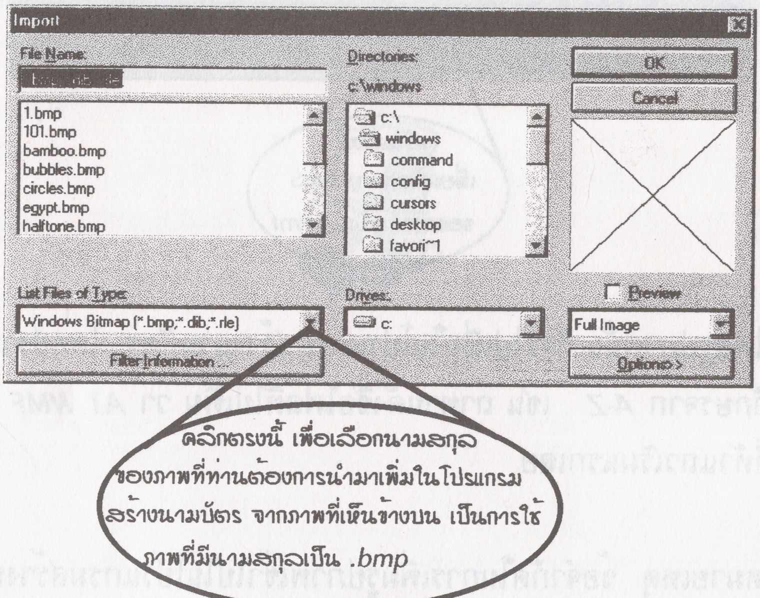


ปุ่มนี้ดูให้ดี มองออกไหมว่าเป็นรูปประตูที่กำลังเปิดออก แน่นอนว่าเป็นปุ่มที่ใช้สำหรับออกจากโปรแกรม เมื่อท่านสร้างนามบัตรเสร็จพิมพ์เรียบร้อยแล้ว เมื่อจบการทำงาน ต้องการออกจากโปรแกรมสร้างนามบัตร ก็ให้คลิกเมาส์ที่ปุ่มนี้

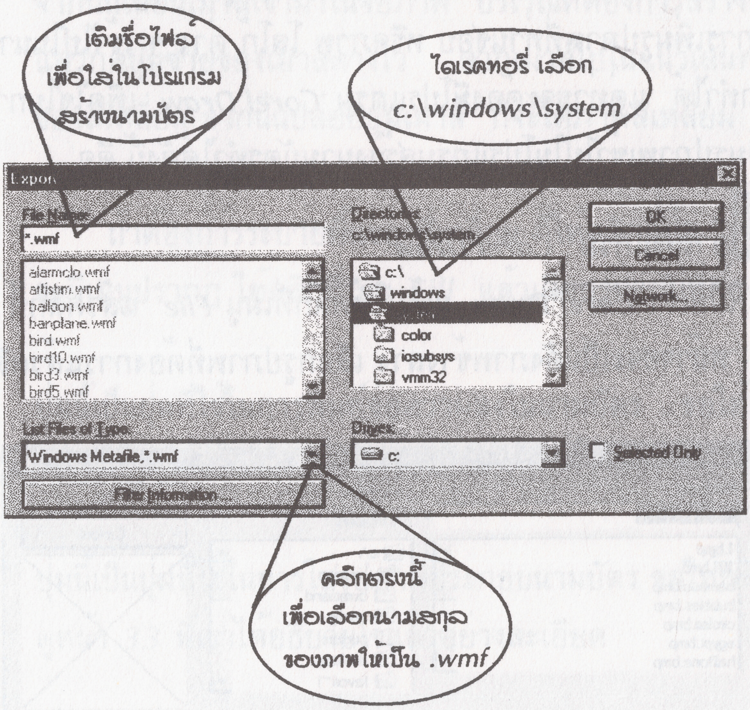
การเพิ่มรูปภาพเข้าไปในโปรแกรมสร้างนามบัตร

โปรแกรมสร้างนามบัตรของ อ.ยงยศ มีรูปให้มาแล้วจำนวนหนึ่ง ถ้าท่านต้องการเพิ่มรูปภาพที่ท่านชอบ หรือภาพ โลโก้ ต่าง ๆ เข้าไปในนามบัตรอีกก็สามารถทำได้ แต่ท่านจะต้องมีโปรแกรม *Corel Draw* เพื่อใช้ในการเปลี่ยนวิธีการเพิ่มรูปภาพเข้าไปในโปรแกรมสร้างนามบัตรทำได้ดังนี้ คือ

- เข้าโปรแกรม *Corel Draw*
- เมื่อเข้า *Corel Draw* แล้ว ให้คลิกที่เมนู *File* แล้วคลิกที่ *Import* หน้าจอจะเป็นดังภาพข้างล่าง เลือกรูปภาพที่ต้องการแล้วคลิก *OK*



- ภาพนั้นก็จะปรากฏบนจอ
- จากนั้น ให้คลิกที่เมนู *File* แล้วคลิกที่ *Export* โปรแกรมก็จะให้เติมชื่อไฟล์ที่ต้องการจะ *Export* ไปยังโปรแกรมสร้างนามบัตร

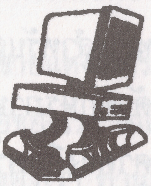


ไฟล์รูปภาพนั้น ก็จะไปเพิ่มในโปรแกรมสร้างนามบัตร โดยปรากฏเรียงตามตัวอักษรจาก *A-Z* เช่น ถ้าท่านตั้งชื่อไฟล์ที่ไปเพิ่ม ว่า *A1.WMF* ไฟล์นั้นก็จะอยู่ที่หัวแถวเริ่มแรกเลย

หมายเหตุ ข้อจำกัดในการเพิ่มรูปภาพเข้าไปในโปรแกรมสร้างนามบัตร คือ ไฟล์ที่เพิ่มเข้าไป ต้องมีขนาดไม่ใหญ่เกิน *50,000* ไบต์ ถ้าไฟล์ที่เพิ่มเข้าไป

มีขนาดใหญ่เป็นแสน ๆ ไบต์ จะเรียกภาพมาใช้ไม่ได้ เมื่อเรียกมาใช้ ภาพนั้นก็อาจจะปรากฏเป็นเครื่องหมายกากะบาทหรือเป็นภาพว่าง ๆ หรือไม่ตอบสนองต่อการเรียกภาพเลย คือเมื่อเรียกภาพแล้ว ก็เหมือนไม่ได้เรียก คือไม่มีอะไรปรากฏเลย ดังนั้น ถ้าภาพที่เพิ่มเข้ามาในโปรแกรมสร้างนามบัตรมีขนาดใหญ่เกิน *50,000* ไบต์ ต้องใช้โปรแกรม *Corel Photo Paint* ลดขนาดลงมาก่อน

ส่วนมากภาพที่ได้จากการ *Scan* จะมีขนาดใหญ่กว่า *100,000* ไบต์ทั้งนั้น ดังนั้น ท่านที่ *Scan* ภาพโลโก้ของห้างร้าน บริษัท หรือส่วนราชการ มาแล้ว ต้องลดขนาดก่อนจึงจะใช้กับโปรแกรมสร้างนามบัตรนี้ได้ เรื่องราวต่าง ๆ ก็คงจะจบลงแต่เพียงเท่านี้ เอาไว้พบกันในผลงานใหม่ ซึ่งจะออกในเร็ว ๆ นี้คือ โปรแกรมสร้างโปสเตอร์ขนาดยักษ์ ***Poster Maker*** เอาละครับ *!* เล่มนี้ก็ลากันไปก่อนครับ



รับบริการสั่งซื้อทางไปรษณีย์

รายชื่อหนังสือ พร้อมแผ่นโปรแกรมที่ท่านสามารถสั่งซื้อได้ทางไปรษณีย์ ส่งธนาณัติ ตั๋วแลกเงิน สั่งจ่าย ปณ. ลาดพร้าว ในนาม

อาจารย์ยงยศ แย้มพวง
159 ซอยลาดพร้าว *71*
ถนนลาดพร้าว
กทม. *10310*

รายชื่อหนังสือ มีดังต่อไปนี้

1. โปรแกรมสร้างภาพวิ่ง อักษรวิ่ง พี.ซี. สตอรี่บอร์ด เป็นโปรแกรมที่ใช้สร้างภาพวิ่ง อักษรวิ่งโฆษณาบนจอคอมพิวเตอร์ นอกจากนี้ ยังสามารถพิมพ์ออกทางเครื่องพิมพ์ได้อีกด้วย เหมาะสำหรับสร้างงานโฆษณา ทำบทเรียนช่วยสอน ทำปกเอกสาร รายงาน มีตัวอักษรภาษาไทยหลายแบบ ทุกแบบทำตัวเอียง แรเงาและตัวสามมิติได้ ราคาหนังสือพร้อมแผ่นโปรแกรม *3.5* นิ้ว ราคา *300* บาท

2. โปรแกรมวาดภาพระบายสี ยอดโปรแกรมกราฟฟิคที่เราบรรจงสร้างให้ท่านโดยเฉพาะ เรามีภาพที่เป็นไทย ๆ เช่น ภาพรามเกียรติ์ เมขลา รามสูรย์ สัตว์ป่าหิมพานต์ หนุมาน ทวยเทพ ทศกัณฐ์ ภิเภก สรุปว่ามีทั้งยักษีและยักษา แต่ยักไฮโลไม่มี ราคาหนังสือพร้อมแผ่นโปรแกรม *6* แผ่น ราคา *350* บาท

3. โปรแกรมแผนที่คอมพิวเตอร์ เป็นโปรแกรมที่สามารถแสดงแผนที่ทุกประเทศทั่วโลกบนจอคอมพิวเตอร์ของท่าน ให้บุตรหลานของท่านได้ศึกษาแผนที่แต่ละประเทศ ก็ยังสามารถเลือกให้แสดงได้ทั้งแผนที่แสดงภูมิประเทศ แสดงภูเขา แม่น้ำ แสดงภาพตำแหน่งเมืองหลวง เมืองสำคัญต่าง ๆ รวมทั้งสามารถแสดงข้อมูลของประเทศนั้น ๆ ว่า มีประชากรเท่าไร นักถือศาสนาอะไรเท่าไร ผลผลิต สินค้าออกฯ ที่ร้ายไปยิ่งกว่านั้นคือสามารถแสดงภาพธงชาติและบรรเลงเพลงชาติของทุกประเทศทั่วโลกได้อีกด้วย ไม่ว่าต้องการฟังเพลงชาติของประเทศใด แค่เลือกประเทศนั้นมา แล้วสั่งให้บรรเลงเพลงชาติ หน้าจอก็จะแสดงภาพธงชาติของประเทศนั้น พร้อมทั้งบรรเลงเพลงชาติของประเทศนั้นให้ฟังทันที ย้ำ มีเพลงชาติของทุกประเทศ รวมทั้งเพลงชาติไทยด้วยละ............ หนังสือพร้อมแผ่นในเล่ม ราคา *320* บาท

ข้อจำกัดของโปรแกรมนี้ ใช้ได้กับเครื่อง 386 และ 486 เท่านั้น เครื่องรุ่น Pentium ใช้ไม่ได้

4. เกมคอมพิวเตอร์ "เจ้าชายแห่งเปอร์เซีย" เป็นเกมคอมพิวเตอร์ยอดฮิต สนุกสนาน ตื่นเต้น หนังสือคู่มือของเรา เฉลยและแนะนำวิธีเล่นอย่างละเอียดทุกด้าน ถ้าท่านไม่มีหนังสือคู่มือของเรา ท่านคงไม่สามารถไปถึงด่านสุดท้ายได้แน่นอน เพราะการผ่านด่านแตละด่าน ต้องใช้เทคนิคพิเศษที่คาดไม่ถึง ราคาหนังสือ พร้อมแผ่น *3.5* นิ้วในเล่ม ราคา *250* บาท (แผ่น *5* นิ้ว ราคา *200)*

5. เกมคอมพิวเตอร์ "เจ้าชายแห่งเปอร์เซีย *ภาค 2*" สนุก มัน ไม่แพ้ภาค*1* มีการเหาะเหินเดินอากาศ(นั่งพรมวิเศษ ขี่ม้าเหาะ) และอีกเช่นเคย หนังสือคู่มือของเราแนะนำวิธีการเล่นอย่างละเอียด ถ้าไม่มีหนังสือคู่มือของเรา ท่านก็ยากที่จะหาวิธีไปนั่งพรมวิเศษ หรือขี่ม้าเหาะโดดข้ามหน้าผาขาดได้ และที่พิเศษสุดคือ

เราแก้ไขโปรแกรมให้เพิ่มพลังขึ้นอีกมากมาย ถูกฆ่า ก็ไม่ตาย และยังแก้ไขให้ท่านสามารถข้ามด่าน เลือกเล่นด่านใดก่อนก็ได้ ราคาหนังสือพร้อมแผ่น*3.5* นิ้ว 5 แผ่น ในเล่ม ราคา *350* บาท

6. โปรแกรมสร้างภาพยนตร์คอมพิวเตอร์ การสร้างภาพยนตร์บนคอม-พิวเตอร์จะทำได้ง่ายมาก ๆ แม้แต่เด็กเล็กก็สามารถทำได้ ใส่เสียงประกอบได้อีกด้วย ในโปรแกรมมีตัวอย่างภาพยนตร์ที่สร้างเสร็จแล้วให้ดูหลายเรื่อง ราคาหนังสือ พร้อมแผ่น *3.5* นิ้ว *2* แผ่น ในเล่ม ราคา *300* บาท

7. โปรแกรมแบนเนอร์มาร์เนีย เป็นโปรแกรมสร้างป้ายประกาศขนาดยาวเหมือนพวกที่เดินขบวนชอบใช้ถือยาวเต็มถนน มีตัวอักษรให้เลือกมากมาย ใช้พิมพ์หัวข้อ หรือประกอบข้อความติดบอร์ดก็สวยงาม แปลกตา ราคาหนังสือพร้อมแผ่น *3.5* นิ้วในเล่ม ราคา *200*บาท

8. โปรแกรมการ์ตูนน่ารัก เป็นโปรแกรมที่เหมาะสำหรับเด็ก ๆ หรือจะไม่เด็กก็ใช้ได้ การใช้งานง่ายมาก ไม่จำเป็นต้องมีความรู้เรื่องคอมพิวเตอร์มาก่อน ก็สามารถใช้ได้ โปรแกรมนี้สามารถสร้างงานได้หลายอย่าง เช่น โปสเตอร์ สร้าง ส.ค.ส. การ์ดเชิญ หัวกระดาษเขียนจดหมายประกอบรูปการ์ตูนมิกกี้เมาส์ แผ่นรองจานอาหาร ป้ายยาว งานทุกชนิดที่สร้าง มีภาพการ์ตูนมิกกี้เมาส์ สวยงามประกอบ กุ๊กกิ๊ก น่ารัก ราคาหนังสือพร้อมแผ่น *3.5* นิ้วในเล่ม ราคา *200*

9. เกมคอมพิวเตอร์ "ค่ายกลสยบจอมยุทธ" สุดยอดเกมคอมพิวเตอร์ที่สนุก เร้าใจ เมื่อท่านหลงไปในค่ายกล จะพบอุปสรรค์ต่าง ๆ เต็มไปด้วยภยันอันตรายต่าง ๆ มากมาย อาทิเช่น กับดับ ธารน้ำแข็ง สนามแม่เหล็ก ไฟมรณะ เหล่าหนอนแมลงดุร้ายนา ๆ ชนิด ฯลฯ โปรแกรมมีค่ายกลแบบต่าง ๆ มากถึง *144* ค่าย กว่าจะผ่านหมดทุกค่าย หนวดหงอกเลยเชียว ราคาหนังสือพร้อมแผ่น *3.5* นิ้วในเล่ม ราคา *250*บาท

10. โปรแกรมพิมพ์เอกสารเวิร์ดลำปาง เป็นโปรแกรมเวิร์ดที่มีตัวอักษรให้เลือกใช้มากถึง *6* แบบ ในหนึ่งหน้ากระดาษสามารถพิมพ์ตัวอักษรได้หลายแบบหรือแม้แต่บรรทัดเดียวกัน ก็สามารถพิมพ์ตัวอักษรได้หลายแบบผสมกัน และคุณสมบัติที่เวิร์ดอื่นไม่มีคือ ตัวอักษรแต่ละแบบ สามารถขยายได้สูง *2* เท่าก็ได้ *3* เท่า ก็ได้ จึงเหมาะสำหรับพิมพ์เอกสาร รายงาน พิมพ์ปกเอกสารได้สวยงาม นอกจากนี้ยังสามารถพิมพ์รูปครุฑประกอบจดหมายราชการ และยังพิมพ์หัวของบันทึกข้อความได้อีกด้วย(คือมีครุฑเล็ก และคำว่า "บันทึกข้อความ" เหมือนในกระดาษบันทึกข้อความจริง ๆ) ท่านที่ทำงานราชการ ควรมีไว้ใช้เป็นอย่างยิ่ง โปรแกรมนี้รันบน *Dos* ใช้กับเครื่องพิมพ์ *9* เข็ม และ *24* เข็ม ราคาหนังสือพร้อมแผ่น *3.5* นิ้ว ในเล่ม ราคา *300* บาท ข้างลางนี้คือตัวอย่างของตัวอักษรทั้ง *6* แบบ และรูปครุฑ ที่มีในโปรแกรมเวิร์ดลำปาง

ตัวอักษรแบบที่ 1 ของเวิร์ดลำปาง *ตัวอักษรแบบที่ 2 ของเวิร์ดลำปาง*

ตัวอักษรแบบที่ 3 ของ เวิร์ดลำปาง **ตัวอักษรแบบที่ 4 ของ เวิร์ดลำปาง**

ตัวอักษรแบบที่ 5 ของเวิร์ดลำปาง ตัวอักษรแบบที่ 6 ของเวิร์ดลำปาง

ตัวอักษรแบบที่ 1 สูงสองเท่า ตัวอักษรแบบที่ 6 สูงสองเท่า

ตัวอักษรแบบที่ 5 สูงสองเท่าขยาย

ตัวอักษรแบบที่ 1 สูง 3 เท่า

แบบ 5 สูง3เท่า ขยาย

นอกจากนี้ ยังมีโปรแกรมพิมพ์เอกสารเวิร์ดลำปาง อีก *3* รุ่น ซึ่งใช้กับเครื่องพิมพ์แบบ *24* เข็มอย่างเดียว คือ

– เวิร์ดลำปางรุ่นพิเศษ ราคา *300* บาท

– เวิร์ดลำปางรุ่นรวมฮิต ราคา *350* บาท

– เวิร์ดลำปางรุ่นรวมลายมือ ราคา *350* บาท

ซึ่งมีแบบตัวอักษรต่างกันไป ดังต่อไปนี้

ตัวอย่างตัวอักษรของเวิร์ดลำปางรุ่นรวมฮิต

ตัวอักษรแบบที่ 1 ของ รุ่นรวมฮิต *ตัวอักษรแบบที่ 2 ของ รุ่นรวมฮิต*

ตัวอักษรแบบที่ 3 ของ รุ่นรวมฮิต ตัวอักษรแบบที่ 4 ของ รุ่นรวมฮิต

ตัวอักษรแบบที่ 5 ของ รุ่นรวมฮิต **ตัวอักษรแบบที่ 6 ของ รุ่นรวมฮิต**

อักษรแบบที่ 1 ขยาย ของรุ่นรวมฮิต

อักษรแบบที่ 2 ขยาย ของรุ่นรวมฮิต

อักษรแบบที่ 3 ขยาย ของรุ่นรวมฮิต

อักษรแบบที่ 4 ขยาย ของรุ่นรวมฮิต

อักษรแบบที่ 5 ขยาย ของรุ่นรวมฮิต

อักษรแบบที่ 6 ขยาย ของรุ่นรวมฮิต

ตัวอักษรแบบที่ 4 สูงสองเท่า **ตัวอักษรแบบที่ 3 สูงสองเท่า**

ตัวอักษรแบบที่ 3 สูงสองเท่าขยาย

ตัวอักษรแบบที่ 4 แสดงแบบความสูง 3 เท่า

แบบ 4 สูง3เท่า ขยาย

ตัวอย่างตัวอักษรของเวิร์ดลำปางรุ่นรวมลายมือ

ตัวอักษรแบบที่ 1 รุ่นรวมลายมือ ตัวอักษรแบบที่ 2 รุ่นรวมลายมือ

ตัวอักษรแบบที่ 3 รุ่นรวมลายมือ ตัวอักษรแบบที่ 4 รุ่นรวมลายมือ

ตัวอักษรแบบที่ 5 รุ่นรวมลายมือ ตัวอักษรแบบที่ 6 รุ่นรวมลายมือ

อักษรแบบที่ 1 ขยาย รุ่นรวมลายมือ

อักษรแบบที่ 2 ขยาย รุ่นรวมลายมือ

อักษรแบบที่ 3 ขยาย รุ่นรวมลายมือ

อักษรแบบที่ 4 ขยาย รุ่นรวมลายมือ

อักษรแบบที่ 5 ขยาย รุ่นรวมลายมือ

อักษรแบบที่ 6 ขยาย รุ่นรวมลายมือ

ตัวอักษรแบบที่ 4 สูงสองเท่า ตัวอักษรแบบที่ 3 สูงสองเท่า

ตัวอักษรแบบที่ 3 สูงสองเท่าขยาย

ตัวอักษรแบบที่ 4 แสดงแบบความสูง 3 เท่า

แบบที่5 สูง3เท่าขยาย

ตัวอย่างตัวอักษรของเวิร์ดลำปางรุ่นพิเศษ

ตัวอักษรแบบที่ 1 ของ รุ่นพิเศษ *ตัวอักษรแบบที่ 2 ของ รุ่นพิเศษ*

ตัวอักษรแบบที่ 3 ของ รุ่นพิเศษ **ตัวอักษรแบบที่ 4 ของ รุ่นพิเศษ**

ตัวอักษรแบบที่ 5 ของ รุ่น พิเศษ ตัวอักษรแบบที่ 6 ของ รุ่นพิเศษ

อักษรแบบที่ 1 ขยาย รุ่นพิเศษ

อักษรแบบที่ 2 ขยาย รุ่นพิเศษ

อักษรแบบที่ 3 ขยาย รุ่นพิเศษ

อักษรแบบที่ 4 ขยาย รุ่นพิเศษ

อักษรแบบที่ 5 ขยาย รุ่นพิเศษ

อักษรแบบที่ 6 ขยาย รุ่นพิเศษ

ตัวอักษรแบบที่ 4 สูงสองเท่า ตัวอักษรแบบที่ 3 สูงสองเท่า

ตัวอักษรแบบที่ 4 สูงสองเท่าขยาย

ตัวอักษรแบบที่ 6 แสดงแบบความสูง 3 เท่า

แบบที่4 สูง3เท่าขยาย

11. โปรแกรมช่วยสอนและโฆษณาธุรกิจ เป็นโปรแกรมที่ใช้สร้างภาพวิ่ง อักษรวิ่งโฆษณา สามารถใส่เสียงเพลงประกอบเข้าไปขณะที่ภาพกำลังวิ่งอยู่ได้ ด้วยโปรแกรมนี้ จะทำให้คีย์บอร์ดคอมพิวเตอร์ของท่าน กลายเป็นคีย์เปียโน ซึ่งมีเสียง โด เร มี ฟา ซอล ลา ที ครบทุกเสียง ท่านสามารถบรรเลงเพลงอัดลงในแผ่นดีส แล้วนำไปเปิดประกอบภาพวิ่ง อักษรวิ่ง ของท่านได้ และที่สำคัญที่สุด ท่านสามารถใช้โปรแกรมนี้ นำไปทำเป็นโปรแกรมช่วยสอนได้เป็นอย่างดียิ่ง โปรแกรมช่วยสอนของท่าน จะสามารถแสดงบทเรียนและใส่เสียงเพลงประกอบลงไปได้ ทำให้น่าสนใจมากยิ่งขึ้น เช่น ถ้าท่านทำบทเรียนช่วยสอนเรื่องเพลงไทยเดิม ท่านก็สามารถให้มีภาพบทเรียนปรากฏบนจอ และมีเสียงเพลงไทยบรรเลงประกอบไปด้วยก็ได้ และที่ร้ายยิ่งไปกว่านั้น ยังสามารถใช้โปรแกรมนี้ พิมพ์ภาพบนโปรแกรมวินโดว์ พิมพ์ออกทางเครื่องพิมพ์ได้อีกด้วย หนังสือของผู้เขียนทุกเล่ม ที่รันบนวินโดว์ เช่น โปรแกรมสร้างนามบัตรบนวินโดว์ โปรแกรมแย้มพวงแบนเนอร์ และโปรแกรมเกมจิ๊กซอว์ ซึ่งเป็นโปรแกรมที่รันบนวินโดว์ จะไม่มีทางสำเร็จได้เลยถ้าไม่มีโปรแกรมช่วยสอนนี้ เพราะผู้เขียนใช้โปรแกรมนี้ จับภาพบนวินโดว์ แล้วพิมพ์ภาพจากจอออกทางเครื่องพิมพ์ประกอบในหนังสือ เ พื่อให้ท่านผู้อ่านได้เข้าใจว่า เมื่อกดปุ่มนี้แล้ว หน้าจอเป็นอย่างไร ทำให้ท่านสามารถฝึกใช้โปรแกรมนั้น ๆ ได้ง่ายขึ้น ราคาพร้อมแผ่น *3.5* นิ้ว *4* แผ่น *395* บาท

12. โปรแกรมสร้างภาพยนตร์การ์ตูน เป็นโปรแกรมที่เหมาะสำหรับเด็กและผู้ใหญ่ เพราะจะสามารถสร้างภาพยนตร์การ์ตูนประกอบเสียงได้เองในทันทีโดยที่ไม่จำเป็นต้องมีความรู้เรื่องคอมพิวเตอร์มาก่อนเลย เพราะเป็นโปรแกรมสำเร็จที่ใช้ง่าย ท่านสามารถสร้างภาพยนตร์การ์ตูนที่เหมือนการ์ตูนจริง ๆ ในโทรทัศน์ เดิน กระโดด เคลื่อนไหวแบบตัวการ์ตูน นอกจากนี้ ยังสามารถทำให้ตัวการ์ตูนกระโดดแบบกำลังภายใน หรือหายตัวได้อีกด้วย พิลึกพิลั่นวิตถารดีจริง ๆ

ราคาหนังสือพร้อมแผ่น *3.5* นิ้ว *3* แผ่นในเล่ม ราคา *300* บาท

13. โปรแกรมพิมพ์ภาพจากจอ **"พิซซาซ"** เป็นโปรแกรมที่ใช้สำหรับพิมพ์ภาพที่ปรากฏบนจอ ออกทางเครื่องพิมพ์ ไม่ว่าจะเป็นภาพจากโปรแกรมอะไรที่ที่ปรากฏบนจอภาพ ท่านสามารถสั่งพิมพ์ลงกระดาษได้เลย กำหนดขนาดของภาพที่จะพิมพ์ได้อีกด้วย หนังสือของผู้เขียนทุกเล่ม จะสำเร็จไม่ได้เลยถ้าไม่มีโปรแกรมนี้ เพราะผู้เขียนใช้โปรแกรมนี้ พิมพ์ภาพจากจอประกอบในหนังสือเพื่อให้ท่านผู้อ่านได้เข้าใจว่า เมื่อกดปุ่มนี้แล้วหน้าจอเป็นอย่างไร ทำให้ท่านสามารถฝึกใช้โปรแกรมนั้น ๆ ได้ง่ายขึ้น หนังสือพร้อมแผ่น *3.5* นิ้ว ราคา *200* บาท

14. โปรแกรมคอมพิวเตอร์พูดได้ เป็นโปรแกรมที่จะทำให้เครื่องคอมพิวเตอร์ของท่านสามารถพูดได้ โดยไม่ต้องเพิ่มอุปกรณ์ใด ๆ เลย เช่นถ้าท่านพิมพ์คำว่า *Bat* เครื่องคอมพิวเตอร์ของท่านก็จะอ่านออกเสียง "แบท" ด้วยสำเนียงฝรั่งแท้ ๆ ให้ได้ยิน นอกจากอ่านคำว่า "แบท" ให้ได้ยิน แล้ว ยังแสดงภาพค้างคาวบนจออีก ให้ท่านรู้ว่า "แบท" แปลว่าค้างคาว และท่านยังสามารถย้ายภาพไปวางในตำแหน่งที่ต้องการ เมื่อพิมพ์คำอื่น ก็จะอ่านออกเสียง และแสดงภาพให้เห็น ทั้งภาพเจ้าชาย เจ้าหญิง พ่อมด อินเดียแดง คาวบอย ปราสาท ราชายานอวกาศ มนุษย์ต่างดาวฯลฯ (ภาพที่กล่าวมาทั้งหมด โปรแกรมสามารถอ่านออกเสียงได้ทุกคำ) ท่านสามารถนำภาพมารวมเป็นเรื่องราว แล้วพิมพ์ออกทางเครื่องพิมพ์เพื่อนำมาให้เด็กได้ฝึกระบายสีได้อีกด้วย หนังสือพร้อมแผ่น *3.5* นิ้ว *3* แผ่น ในเล่ม ราคา *300* บาท ***ข้อจำกัดของโปรแกรมนี้ คือใช้ได้กับเครื่องรุ่น 386 และ 486 เท่านั้น เครื่องรุ่น Pentium ใช้ไม่ได้***

15. เกมคอมพิวเตอร์ "หุ่นรบตะลุยมิติมหัศจรรย์" เป็นเกมผจญภัย ของหุ่นเหล็ก ที่ตะลุยไปในแดนสัตว์โบราณ แล้วเข้าไปในถ้ำ ผจญสัตว์ร้ายมากมายความสนุกสนาน น่าเล่น ไม่เป็นรองใคร เหมาะสำหรับเด็ก และผู้ที่ชอบเล่นเกมคอมพิวเตอร์ หนังสือพร้อมแผ่น *3.5* นิ้ว ในเล่ม ราคา *250* บาท

16. เกมคอมพิวเตอร์"ตะลุยดงอินเดียนแดง" เป็นเกมส์ผจญภัย บุกป่าฝ่าเข้าไปในดินแดนของอินเดียนแดง หนังสือคู่มือได้แนะนำวิธีการเล่นและสอนเทคนิคในการเล่น ตั้งแต่ต้น จนจบ สนุกไม่แพ้เกมส์ใด ๆ หนังสือพร้อมแผ่น *3.5* นิ้ว ในเล่ม ราคา *250* บาท

17. โปรแกรมครอบจักรวาล เป็นโปรแกรมที่ใช้งานง่าย ไม่จำเป็นต้องมีความรู้เรื่องคอมพิวเตอร์มาก่อน ใช้สร้าง ส.ค.ส. โปสเตอร์โฆษณา การ์ดเชิญ ที่คั่นหนังสือ ปฏิทิน ไดอารี่ งานทุกอย่างที่สร้างประกอบภาพการ์ตูนเจ้าหญิงกับเจ้าชายอสูร การ์ตูนดังของวอลล์ดิสนีย์ หนังสือพร้อมแผ่น *3.5* นิ้ว ในเล่ม ราคา *250* บาท

18. โปรแกรม "กนก ***Banner*** แบนเนอร์ภาษาไทย" โปรแกรมนี้รันบน ***Dos*** ท่านอาจเคยเห็นแบนเนอร์ของเจ้าอื่นมาแล้ว แต่ขอบอกว่า แบนเนอร์ของเราดีกว่ามาก เพราะของเจ้าอื่นทำได้แค่พิมพ์ออกทางเครื่องพิมพ์ได้อย่างเดียว วิ่งบนจอไม่ได้ ของเรานี่เหมือน ***Banner Mania*** ของฝรั่งยังไง ยังงั้นเลยทีเดียว ตัวอักษรเปลี่ยนไปได้เองบนจอภาพนับสิบแบบ ด้วยลีลาและ สีสรรค์สวยสะดุดตา เหมือนคนกำลังเขียนตัวอักษรบนจอภาพ แต่มองไม่เห็นมือ โอ! มหัศจรรย์อะไรเช่นนั้น ตัวอักษรสวยงามอ่อนช้อย ไม่แข็งโด่เป็นท่อนซุงเหมือนของเจ้าอื่นและที่สำคัญ พิมพ์ออกทางเครื่องพิมพ์ได้คมชัด สวยงาม เหมาะสำหรับทำป้ายขนาดใหญ่แบบพวกเดินขบวนถือเดิน ตัวอักษรโค้งไป เว้ามา ดูแปลกตา หนังสือพร้อมแผ่น *3.5* นิ้ว ในเล่ม ราคา *350* บาท

โปรแกรมนี้ใช้ได้กับเครื่องพิมพ์แบบ *9* เข็ม และ *24* เข็มเท่านั้น สำหรับผู้ที่มีเครื่องพิมพ์ ***ink jet*** สี ขอให้ใช้โปรแกรมแย้มพวงแบนเนอร์ จะพิมพ์ออกมาเป็นสี สวยงาม

19. โปรแกรมแย้มพวงแบนเนอร์ *For Windows 3.11* เป็นโปรแกรมที่ทำงานได้เหมือนกับ โปรแกรมกนก *Banner* แต่ดีกว่า ตรงที่มีแบบตัวอักษรให้เลือกใช้มากมายถึง *66* แบบ ใช้ได้กับเครื่องพิมพ์ทุกชนิด ถ้าใช้พริ้นเตอร์สีก็พิมพ์ออกมาเป็นสีสวยงาม หนังสือพร้อมแผ่น *3.5* นิ้ว *2* แผ่น ในเล่ม *500.-*

20. โปรแกรมครอบจักรวาลไทย ใช้สร้างการ์ดอวยพร การ์ดเชิญ ส.ค.ส. ไดอารี่ โปสเตอร์โฆษณา ปฏิทิน *100* ปี ปกเอกสาร รายงาน พิมพ์ออกมาเป็นภาษาไทยก็ได้ ภาษาอังกฤษ ก็ได้ มีตัวอักษรไทยให้เลือกใช้ *27* แบบ อักษรภาษาอังกฤษ อีก *27* แบบ หนังสือพร้อมแผ่น *3.5* นิ้ว *2* แผ่น ในเล่ม *350.-* **ข้อจำกัดของโปรแกรมนี้ ใช้ได้กับเครื่องพิมพ์แบบ *9* เข็มและ *24* เข็มเท่านั้น**

21. โปรแกรมโรงพิมพ์กายสิทธิ์ เป็นโปรแกรมที่สามารถสร้างงานพิมพ์สร้างปกเอกสาร รายงาน ป้ายโฆษณา สามารถพิมพ์ออกมาได้ทั้งแนวตั้งและแนวนอน มีแบบตัวอักษรภาษาไทยให้เลือกใช้ *21* แบบ ตัวอักษรภาษาอังกฤษอีก *21* แบบ โปรแกรมมีลักษณะพิเศษ สามารถกำหนดขนาดตัวอักษรให้เล็กหรือใหญ่ได้ตามความพอใจ เป็นตัวอักษร *True Type* เจ้าแรก และเจ้าเดียวในเมืองไทย หนังสือพร้อมแผ่น *3.5* นิ้ว ในเล่ม ราคา *350* บาท
ข้อจำกัดของโปรแกรมนี้ ใช้ได้กับเครื่องพิมพ์แบบ *9* เข็มและ *24* เข็มเท่านั้น

22. สุดยอดโปรแกรมกราฟฟิค "จ้าวแห่งตัวอักษรไทย กนก *2.1*" เป็นโปรแกรมกราฟฟิคของคนไทย มีตัวอักษรภาษาไทย และภาษาอังกฤษให้เลือกใช้ได้หลายแบบ เหมือนอักษรขูดที่ขายตามห้างเลย ทำตัวอักษรตรง ตัวเอียง แรเงา ตัวหนา ตัวโปร่ง ตัวอักษรสามมิติได้สบายมาก เป็นโปรแกรมเดียวในปัจจุบัน ที่เมื่อพิมพ์ตัวอักษรขนาดใหญ่แล้ว ตัวอักษรจะแตกเป็นหยัก ๆ เหมือนตัวอักษรคอมพิวเตอร์ เหมาะสำหรับใช้ทำปกเอกสาร รายงาน ป้ายประกาศโฆษณาสินค้า นอกจากนี้ ยังมีรูปภาพประกอบอีก *350* ภาพ ใช้กับเครื่องพิมพ์ได้ทุกชนิด หนังสือพร้อมแผ่น *3.5* นิ้ว ในเล่ม ราคา *300* บาท

23. โปรแกรมท่องไปในร่างกาย ท่านจะสามารถเห็นการทำงานทุกระบบของร่างกายด้วยโปรแกรมนี้ ดูภาพหัวใจกำลังเต้น ปอดกำลังขยายหายใจเข้าหายใจออก กล้ามเนื้อกำลังยืดหด เหมาะสำหรับบุตรหลาน นักเรียนนักศึกษา หนังสือพร้อมแผ่น *3.5* นิ้ว *2* แผ่น ในเล่ม *300* บาท

24. ตำราการเขียนโปรแกรมกราฟฟิคด้วยภาษา *C* เหมาะสำหรับท่านที่ต้องการฝึกเขียนโปรแกรมกราฟฟิคด้วยภาษา *C* เพื่อที่จะได้สร้างผลงานทางด้านกราฟฟิคขึ้นมาใช้เอง หรือทำออกจำหน่าย เหมือนผู้เขียน เล่มนี้เป็นเล่มแรก ปูพื้นฐานทางด้านกราฟฟิค ขั้นต้น สำหรับมือใหม่ หรือผู้ที่เพิ่มเริ่มสนใจการเขียนโปรแกรม หนังสือราคาเล่มละ *280* บาท

25. ตำราการเขียนโปรแกรมกราฟฟิคด้วยภาษา *C* เล่ม *2* เนื้อหาต่อต่อจากการเขียนโปรแกรมกราฟฟิคด้วยภาษา *C* เล่มที่ *1* คือรายการที่ *24* เหมาะสำหรับผู้ที่ต้องการศึกษาเพื่อเป็นโปรแกรมเมอร์ หนังสือราคาเล่มละ*380*

26. ตำราการเขียนโปรแกรมบน *Windows* ด้วยภาษา *C* เป็นตำราที่แนะนำการสร้างโปรแกรมที่รันบน *Windows* โดยใช้ ***Borland C*** แนะนำเทคนิค กลเม็ด เคล็ดลับ ในการสร้างโปรแกรมบน ครอบคลุมทุกเรื่องที่ไม่มีใครยอมบอกคุณ แต่เรานำมาเปิดเผยอย่าง โจ่งแจ้งแดงแจ๋ ไม่มีปิดบัง

ราคาหนังสือเล่มละ *430* บาท

27. เกมต่อภาพจิ๊กซอว์ ***For Windows*** เล่นสนุกทั้งเด็กและผู้ใหญ่ มีภาพให้เลือก เล่นต่อภาพ มากมาย และยังสามารถเพิ่มภาพเข้าไปได้อีกอย่างไม่จำกัด เลือกจำนวนตัวต่อได้ตั้งแต่ *9* ชิ้น จนถึงมากที่สุด ***100*** ชิ้น ต่อกันมืนไปเลย โปรแกรมนี้มี *2* รุ่นคือ(หนังสือ พร้อมแผ่นโปรแกรม *2* แผ่น)

เกมต่อภาพจิ๊กซอว์ ***For Windows 3.11*** ราคา ***400*** บาท

เกมต่อภาพจิ๊กซอว์ ***For Windows 95*** ราคา ***350*** บาท

28. โปรแกรมสร้างนามบัตร *For Dos* สร้างนามบัตรได้เหมือนกับร้านรับทำนามบัตรด่วนตามห้างเลย โปรแกรมมีตัวอักษรภาษาไทยให้เลือกใช้ใส่ในนามบัตรถึง *27* แบบ ตัวอักษรภาษาอังกฤษอีก *27* แบบ รูปภาพสำหรับเลือกใส่ลงในนามบัตรอีกมากมาย ใช้กับเครื่องพิมพ์ *24* เข็มและเครื่องพิมพ์เลเซอร์เท่านั้น (สำหรับท่านที่ใช้เครื่องพิมพ์ ***ink jet*** หรือเครื่องพิมพ์สี แนะนำให้ท่านใช้โปรแกรมสร้างนามบัตร *For Windows* จะดีกว่า เพราะพิมพ์ออกมาเป็นสีสวยงาม) ราคาหนังสือพร้อมแผ่น *3.5* นิ้ว *2* แผ่น ในเล่ม ราคา *450* บาท

29. โปรแกรมสร้างนามบัตร *For Windows* เป็นโปรแกรมที่รันบนวินโดว์ใช้สร้างนามบัตรได้ดีที่สุด สามารถเปิดร้านรับทำนามบัตรหาเงินเข้ากระเป๋าได้เลย ใช้ได้กับเครื่องพิมพ์ทุกชนิด ถ้าท่านใช้พริ้นเตอร์สี ก็จะพิมพ์นามบัตรออกมาเป็นสีสวยงาม และได้ปรับปรุงใหม่ ให้สามารถเลือกตัวอักษรให้เป็นสีต่าง ๆ ได้ตามต้องการ เช่นต้องการพิมพ์ชื่อให้เป็นสีม่วง บ้านเลขที่ให้เป็นสีน้ำเงินหรือเบอร์โทรศัพท์เป็นสีแดง ได้ทั้งนั้น สุดแล้วแต่จะเลือกสีใดก็ได้ โปรแกรมนี้มีให้ท่านเลือก *2* รุ่น คือ

- โปรแกรมสร้างนามบัตร *For Windows 3.11* หนังสือ+แผ่น ราคา *500.-*
- โปรแกรมสร้างนามบัตร *For Windows 95* หนังสือ+แผ่น ราคา *550* บาท

30. โปรแกรมเพิ่มตัวอักษรภาษาไทย *66* แบบ ให้กับ*Windows* และยังเพิ่มตัวอักษรภาษาอังกฤษอีก *66* แบบด้วย เมื่อท่านนำโปรแกรมเพิ่มตัวอักษรนี้ไปใส่ลงในโปรแกรม*Windows* ของท่าน *Windows* ของท่านจะมีตัวอักษรภาษาไทยเพิ่มขึ้นอีก *66* แบบ และตัวอักษรภาษาอังกฤษเพิ่มขึ้นอีก *66* แบบ ซึ่งสามารถเรียกใช้ได้จากทุกโปรแกรมที่รันบน *Windows* โปรแกรมนี้มี *2* รุ่นคือ

- โปรแกรมเพิ่ม *Font For Windows 3.11* มี *2* แผ่น ราคา *500* บาท
- โปรแกรมเพิ่ม *Font For Windows 95* มี *2* แผ่น ราคา *500* บาท

ตัวอักษรทั้ง *66* แบบ ได้แสดงให้ดูในหน้าถัดไป

ตัวอักษรแบบจินตหรา	ตัวอักษรแบบระพี	ตัวอักษรแบบอังสุมาลิน
ตัวอักษรแบบบัวบุญ	ตัวอักษรแบบชนก	ตัวอักษรแบบชอลิ้วเฮียง
ตัวอักษรแบบชูศร	ตัวอักษรแบบชัยมงคล	ตัวอักษรแบบดวงตา
ตัวอักษรแบบหริพันธุ์	ตัวอักษรแบบจักรพันธ์	ตัวอักษรแบบโกโบริ
ตัวอักษรแบบลิขิต	ตัวอักษรแบบมาช่า	ตัวอักษรแบบมุกระวี
ตัวอักษรแบบมุกดา	ตัวอักษรแบบนีโน่	ตัวอักษรแบบอนสวาท
ตัวอักษรแบบประจักษ์	ตัวอักษรแบบสดายุ	ตัวอักษรแบบเสาวภาค
ตัวอักษรแบบศรัณยา	ตัวอักษรแบบศันสนีย์	ตัวอักษรแบบธนาพร
ตัวอักษรแบบตุมตา	ตัวอักษรแบบวนิดา	ตัวอักษรวรรณศิกา
ตัวอักษรแบบพุ่มพวงสูง	ตัวอักษรแบบอัมพัน	ตัวอักษรแบบอริสา
ตัวอักษรแบบชลิต	ตัวอักษรแบบชาญชัย	ตัวอักษรแบบโชดก
ตัวอักษรแบบชุลี	ตัวอักษรแบบเอกชัย	ตัวอักษรเกียรติ
ตัวอักษรแบบเจตริน	ตัวอักษรแบบจันทร์แก้ว	อักษรดาราบาว
ตัวอักษรแบบคุณไว	ตัวอักษรแบบกรกฎ	อักษรละอองดาว
ตัวอักษรแบบนินจา	ตัวอักษรแบบนกแล	ตัวอักษรแบบนุสบา
ตัวอักษรแบบโอบบุญ	ตัวอักษรแบบภดาชไม	ตัวอักษรแบบพิสิษฐ์
ตัวอักษรพิศมัย	ตัวอักษรแบบพิษณุ	ตัวอักษรแบบปราณี

ตัวอักษรแบบประภากร	อักษรประสบลาภ	อักษรแบบภุชงค์
อักษรพุ่มพวง	ตัวอักษรแบบภูริภพ	อักษรแบบศักดิ์สิทธิ์
ตัวอักษรชามุไร	ตัวอักษรแสงระวี	ตัวอักษรแบบเศรษฐา
ตัวอักษรสิริเริ่ม	ตัวอักษรแบบสินจัย	ตัวอักษรแบบติ๊นา
ตัวอักษรแบบยอดธิดา	ตัวอักษรพุดกรอง	*อักษรวรรณารี*

รวม *66* แบบ ตัวอักษรต่าง ๆ เหล่านี้ จะเข้าไปอยู่ในโปรแกรมวินโดว์ของท่าน และจะสามารถเรียกใช้ได้จากทุกโปรแกรมที่อยู่บน ***Windows***

••••••••••••••••••

ตัวอย่างอักษรภาษาไทย 27 แบบ

ที่มีอยู่ในโปรแกรมสร้างนามบัตร *For Windows 95* ของ อ.ยงยศ เล่มนี้

นี่คือ ตัวอักษรในโปรแกรมสร้างนามบัตร ที่มีชื่อว่า เจเอส 75 พุ่มพวง

นี่คือ ตัวอักษรในโปรแกรมสร้างนามบัตร ที่มีชื่อว่า เจเอส อำพัน

นี่คือ ตัวอักษรในโปรแกรมสร้างนามบัตร ที่มีชื่อว่า เจเอส อังสุมาลิน

นี่คือ ตัวอักษรในโปรแกรมสร้างนามบัตร ที่มีชื่อว่า เจเอส ชัยมงคล

นี่คือ ตัวอักษรในโปรแกรมสร้างนามบัตร ที่มีชื่อว่า เจเอส ชลิต

นี่คือ ตัวอักษรในโปรแกรมสร้างนามบัตร ที่มีชื่อว่า เจเอส ชนก

นี่คือ ตัวอักษรในโปรแกรมสร้างนามบัตร ที่มีชื่อว่า เจเอส ชอลิ้วเฮียง

นี่คือ ตัวอักษรในโปรแกรมสร้างนามบัตร ที่มีชื่อว่า เจเอส ชูศรี

นี่คือ ตัวอักษรในโปรแกรมสร้างนามบัตร ที่มีชื่อว่า เจเอส ดวงตา

นี่คือ ตัวอักษรในโปรแกรมสร้างนามบัตร ที่มีชื่อว่า เจเอส หริพันธุ์

นี่คือ ตัวอักษรในโปรแกรมสร้างนามบัตร ที่มีชื่อว่า เจเอส เจตริน

นี่คือ ตัวอักษรในโปรแกรมสร้างนามบัตร ที่มีชื่อว่า เจเอส จินตรา

นี่คือ ตัวอักษรในโปรแกรมสร้างนามบัตร ที่มีชื่อว่า เจเอส ดาราบาว

นี่คือ ตัวอักษรในโปรแกรมสร้างนามบัตร ที่มีชื่อว่า เจเอส โกโบริ

นี่คือ ตัวอักษรในโปรแกรมสร้างนามบัตร ที่มีชื่อว่า เจเอส กรกฎ

นี่คือ ตัวอักษรในโปรแกรมสร้างนามบัตร ที่มีชื่อว่า เจเอส ลิขิต

นี่คือ ตัวอักษรในโปรแกรมสร้างนามบัตร ที่มีชื่อว่า เจเอส มาช่า

นี่คือ ตัวอักษรในโปรแกรมสร้างนามบัตร ที่มีชื่อว่า เจเอส นีโน่

นี่คือ ตัวอักษรในโปรแกรมสร้างนามบัตร ที่มีชื่อว่า เจเอส อมสวาท

นี่คือ ตัวอักษรในโปรแกรมสร้างนามบัตร ที่มีชื่อว่า เจเอส อมสวาทเอียง

นี่คือ ตัวอักษรในโปรแกรมสร้างนามบัตร ที่มีชื่อว่า เจเอส พิสิษฐ์

นี่คือ ตัวอักษรในโปรแกรมสร้างนามบัตร ที่มีชื่อว่า เจเอส ประจักษ์

นี่คือ ตัวอักษรในโปรแกรมสร้างนามบัตร ที่มีชื่อว่า เจเอส ระพี

นี่คือ ตัวอักษรในโปรแกรมสร้างนามบัตร ที่มีชื่อว่า เจเอส สิเรียม

นี่คือ ตัวอักษรในโปรแกรมสร้างนามบัตร ที่มีชื่อว่า เจเอส ตูมตาม

นี่คือ ตัวอักษรในโปรแกรมสร้างนามบัตร ที่มีชื่อว่า เจเอส วินดา

นี่คือ ตัวอักษรในโปรแกรมสร้างนามบัตร ที่มีชื่อว่า เจเอส วรรศิกา